

SPILLEREGLER

GENI

INNHOOLD

Spillebrett, 6 spillebrikker, 36 Geni-brikker til å tre på spillebrikkene, terning, 470 spørsmålskort med 2.820 spørsmål og svar fordelt på 6 emner og 30 Genistrek-kort med 180 spørsmål og svar.

SPILLET I KORTE TREKK

Spillebrettet består av to baner. På den ytre banen skal man samle Geni-brikker ved å svare riktig på ett spørsmål i hvert av de 6 emnene. Deretter flytter man via midtbanen inn mot midten, ved å svare riktig på ett spørsmål i 3 bestemte emner. Når man til slutt står på midtfeltet, velger en motspiller et siste emne, og spørsmålet må besvares riktig før man kan kåres til vinner.

FORBEREDELSE

Spørsmålskortene blandes og legges i en bunke med spørsmålssiden opp på bordet eller spillebrettet. De 30 Genistrek-kortene (kort nr. 471-500) blandes og legges med tekstsiden ned i en egen bunke. Spillerne velger hver sin spillebrikke og plasserer

den på valgfritt startfelt (de fire hjørnefeltene). Flere spillere kan dele samme startfelt. Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne.

Spilleren med høyest terningkast begynner, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.



Startfelt

Litt om spørsmålskortene

Spørsmålskortene er inndelt i følgende 6 emner:

1 - Lett blanding, 2 - Natur og vitenskap, 3 - Fra 1900 til idag, 4 - Sport og underholdning, 5 - Geografi og 6 - Historie.

Hvert spørsmål har en farge som korresponderer med tilsvarende farge/emne på spillebrettet.

Det kan være lurt å bestemme på forhånd hvor stort avvik som skal godtas i svarene (f.eks. et avvik på +/- 5 år i spørsmål om tidsangivelse).

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spillebrettet, men kun på den ytre banen. Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk.

Havner spilleren på et felt med et emne, **må** han svare på ett spørsmål i dette emnet. Havner spilleren derimot på et av hjørnefeltene, kan han selv velge hvilket emne han ønsker spørsmål fra.

Motspilleren til venstre tar det øverste spørsmålskortet og leser spørsmålet høyt.



- Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare på spørsmålet, går turen videre til spilleren til venstre.

- Dersom spilleren svarer riktig på spørsmålet, får han en Geni-brikke i samme farge som emnet.

Geni-brikken tres på spillebrikken.

Turen går så videre til spilleren til venstre.

På den ytre banen skal det samles 6 Geni-brikker i alt, dvs. én Geni-brikke i hvert emne/farge.

Dersom spilleren må svare på et spørsmål i et emne han allerede har en Geni-brikke, får han ingen ny brikke ved å svare riktig. Han får derimot lov til å kaste terningen på nytt, flytte videre og svare på et nytt spørsmål. Slik fortsetter spilleren til han svarer feil eller får en brikke i et emne han ikke hadde fra før.

Turen går så videre til spilleren til venstre.

Genistreken



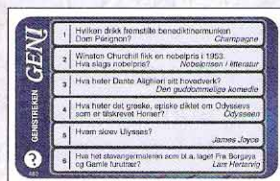
Genistreken-felt

Havner spilleren på et av de fire blå feltene med Geni-vignetten må spilleren svare på et spørsmål fra et av Genistrek-kortene.

Spilleren kaster terningen for å bestemme hvilket

spørsmål han skal svare på.

Motspilleren til venstre tar det øverste Genistrek-kortet og leser spørsmålet høyt.



Reglene for galt svar/intet svar som er beskrevet over følges. Ved riktig svar får spilleren velge en valgfri Geni-brikke.

Når spilleren har samlet 6 Geni-brikker i ulike farger, flytter han spillebrikken sin direkte til et av de fire hjørnefeltene (valgfritt hvilket) for å være klar til å begynne på midtbanen neste gang det er hans tur. Midtbanen leder inn mot midtfeltet. Her flytter man uten terning og samler ikke Geni-brikker.

På midtbanen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i 3 bestemte emner og til slutt et fjerde og siste spørsmål på midtfeltet.

De tre emnene er bestemt av spillebrettet.

- Dersom spilleren svarer riktig på det første av de tre spørsmålene, får han flytte videre til neste felt.

Spilleren fortsetter helt til han ikke klarer flere spørsmål.

- Dersom spilleren svarer feil på spørsmålet, blir han stående. Han må nå svare på et nytt spørsmål i det samme emnet neste gang det er hans tur.

Når man til slutt står på det midterste feltet, velger motspilleren til venstre det siste emnet. Motspilleren må velge emnet før han trekker et spørsmålskort.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først svarer riktig på ett spørsmål når han står på midtfeltet, vinner spillet.

Alternative spilleregler

1. Benytt kun den ytre banen.

Prøv å samle flest mulig Geni-brikker. Når det ikke er flere brikker igjen, er spillet over, og vinneren er den som har flest brikker i et bestemt emne eller totalt.

Spillerne behøver ikke å samle Geni-brikker på selve spillebrikken, men kan legge dem foran seg.

2. Benytt spørsmålskortene uten spillebrettet.

Kast terningen om hvilket spørsmål som skal besvares. Spilleren får kortet ved riktig svar.

Spilleren som har vunnet flest kort etter en på forhånd avtalt tid, vinner spillet.

3. Spilleren må svare riktig på flere enn ett spørsmål på midtfeltet for å vinne.

Bli enige om antallet før spillet begynner.

© 2003 Egmont Litor AS, Oslo
Design: www.epizoom.com



Spill fra Litor