

Spilleregler



Stjernespillet

INNHold

Spillebrett, 38 Tegnkort, 38 Tallkort, 12 Stjernetegnkort, 12 Drømmeguttenkort og 4 spillebrikker.

Spillet i korte trekk

I Stjernespillet er stjernetegnene med på å bestemme spillets gang og hvem som vinner spillet. Du må kombinere ulike spådommer på beste måte for å flytte raskest mulig framover på banen. Du kan også bli tvunget til å flytte bakover på banen, og da gjelder det å ha gode kort på hånden, så ikke motspillerne dine får for stort forsprang. Lander du på et av de mange hjertene på spillebrettet, får du vite litt om hvordan drømmegutten din er og hvilket stjernetegn han er født i.



FORBEREDELSE

Kortene fordeles i fire ulike bunker: **Tegn**, **Tall**, **Drømmegutten** og **Stjernetegn**. Tegnkortene (+ og -), Tallkortene (1 til 6) og Drømmeguttenkortene blandes godt og legges med tekstsiden ned ved siden av spillebrettet.

Spillerne tar ut Stjernetegnkortene med sine egne stjernetegn. Disse skal ligge ved siden av spillebrettet under spillets gang. Stjernetegn-kortene som blir til overs legges ut av spillet.

Spillerne trekker nå tre Tallkort hver som de legger med tekstsiden opp foran seg på bordet. Disse er spillernes flyttekort.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på det rosa startfeltet nederst til venstre på spillebrettet.

Yngste spiller begynner. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller trekker et **Tegnkort** og leser teksten for de andre spillerne og hvilken retning hun må flytte på banen (+ betyr framover og - betyr bakover.)

- Hvis spilleren trekker et **pluss-kort**, får hun flytte framover. Spilleren må velge ett av de tre Tallkortene hun har foran seg, og det er vanligvis best å velge det med høyest verdi. Spilleren leser tekstene på begge kortene høyt, Tegnkortet først, så Tallkortet og flytter så spillebrikken sin framover på banen ifølge Tallkortet. Tekstene på kortene behøver ikke passe sammen.

- Hvis spilleren trekker et **minus-kort**, gjør hun det samme som for pluss-kortet ovenfor, men nå er det vanligvis best å velge Tallkortet med lavest verdi for å flytte færrest mulig felter bakover. Spilleren flytter spillebrikken sin bakover ifølge Tallkortet. Hvis spilleren trekker et minus-kort på startfeltet, er turen hennes over, og neste spiller fortsetter.

Det brukte Tegnkortet legges i en egen bunke ved siden av den opprinnelige kortbunken. Den nye kortbunken blandes på nytt når den opprinnelige er tom.

Det brukte Tallkortet legges også i en egen bunke ved siden av den opprinnelige kortbunken. Den nye kortbunken blandes på nytt når den opprinnelige er tom. Spilleren trekker så et nytt Tallkort, slik at hun alltid har tre kort foran seg.

Hvis spilleren lander på et felt med et **hjerter**, får hun trekke et **Drømmeguttenkort**. Hvis Drømmegutten-kortet har et stjernetegn som passer med spillerens stjernetegnkort (de tre stjernetegnene som passer står på kortet), leser hun teksten høyt og flytter spillebrikken sin framover ifølge beskjeden på kortet.

Hvis Drømmeguttenkortet har et stjernetegn som ikke passer med spillerens stjernetegnkort, er spillerens tur over, og neste spiller fortsetter.

Drømmegutten-kortet legges i en egen bunke ved siden av den opprinnelige bunken. Den nye kortbunken blandes på nytt når den opprinnelige er tom.

VINNER AV SPILLET

Første spiller som når fram til stjernen i midten av spillet, vinner spillet.

