

VRI mpeis

Et spill for hele familien. For to til ti spillere. Fra 6 år og oppover.

Spillet består av 108 kort:

19 kort med rød bakgrunn nummerert fra 0 til 9.

19 kort med grønn bakgrunn nummerert fra 0 til 9.

19 kort med blå bakgrunn nummerert fra 0 til 9.

19 kort med gul bakgrunn nummerert fra 0 til 9.

8 hendelseskort – 2 av hver farge: Hopp over.

8 hendelseskort – 2 av hver farge: Snu.

8 hendelseskort – 2 av hver farge: Trekk 2 kort.

(NB! «Fargen» på disse kortene er den firkantede bakgrunnsfargen under symbolet midt på kortene)

4 hendelseskort: Velg farge.

4 hendelseskort VRIOMPEIS: Trekk kort og velg farge.



Spillets gang:

Hver spiller får utdelt 7 kort etter at bunken er stokket. Resten blir lagt opp/ned i en bunke midt på bordet og det øverste kortet snus og legges ved siden av bunken. (Når bunken med kort er brukt opp, stokkes kortene på bordet, bunken snus og man fortsetter å spille med denne bunke). Spillets mål er først å bli kvitt alle sine kort. Under spillet legger hver spiller ut ett kort hver gang man står for tur.

Man kan legge ut et kort dersom man har:

- kort i samme farge som det som ligger på bordet, eller
- kort med samme tall som det som ligger på bordet, eller
- bruke hendelseskortene (se beskrivelsen nedenfor).

Dersom man ikke har kort som passer, kan man trekke opptil 3 kort (eller man kan la være å trekke dersom man ønsker det). Man kan også la være å legge ut kort selvom man kan spille. Dersom ingen av kortene som man har på hånden etter å ha trukket passer, går turen videre til neste spiller.

Hendelseskort «Hopp over»

En spiller kan bruke dette kortet dersom det er i samme farge som det siste spilte kortet. Neste spiller må da stå over én omgang og kan ikke legge ut kort.

Hendelseskort «Snu»

En spiller kan bruke dette kortet dersom det er i samme farge som det siste spilte kortet. Dermed endres spillerretningen. (Hvis man spiller medsols, går spillerretningen nå motsols helt til et nytt «Snu» kort legges ut).

NB! Ved to deltakere brukes «Snu» kortet på samme måte som «Hopp over» kortet.

Hendelseskort «Trekk 2 kort»

En spiller kan bruke sitt «Trekk 2 kort» dersom det er i samme farge som det siste spilte kortet. Neste spiller må trekke 2 kort og kan ikke legge ut kort denne omgangen.

Hendelseskort «Velg farge»

Dette kort kan spilles når som helst når en spiller ønsker å skifte farge. Eks: Dersom rødt spilles og man vil skifte til gult, spilles «Velg farge» kortet samtidig som man høyt sier fargen som skal spilles.

Hendelseskort VRIOMPEIS: «Trekk 4 kort og velg farge»

Dette kort spilles som det foregående bare med den forskjell at neste spiller må trekke 4 kort og får ikke legge ut kort denne omgangen. NB! Kortet er viktig og bør spares til man ikke kan følge farge eller at neste spiller sitter med faretruende få kort.

Samme hendelseskort kan godt spilles etter hverandre dvs. «Snu» kort kan legges på «Snu» kort, «Hopp over» kort kan legges på «Hopp over» kort og «Trekk 2 kort» kan legges på «Trekk 2 kort», uavhengig av hvilken farge det foregående hendelseskortet har.

«Velg farge» og VRIOMPEIS «Trekk 4 kort og velg farge» kan spilles nårsomhelst i hele spillet uten hensyn til det foran spilte kort.

Spillet slutt:

Når en spiller legger ut sitt nest siste kort, må VRIOMPEIS sies høyt og tydelig. Dersom dette glemmes, må det trekkes 2 kort fra bunken. Når en spiller har spilt ut sitt siste kort, har denne vunnet. De andre teller så opp verdien på sine kort etter nedenstående tabell:

- Alle kort med tall fra 0-9 teller pålydende verdi.
- «Trekk 2 kort» teller 20 poeng.
- «Hopp over» teller 20 poeng.
- «Snu» teller 20 poeng.
- «Velg farge» teller 50 poeng.
- VRIOMPEIS «Trekk 4 kort og velg farge» teller 100 poeng.

Vinneren får de andre spillernes poeng. Den som først kommer opp i 500 poeng har vunnet. Dersom det er 5 eller flere spillere, er det den som først kommer opp i 1000 poeng som har vunnet.



N.W. Damm & Søn a.s 1985

© ASS-AG / Germany