



Spilleregler

Innhold

980 kort med 1960 spørsmål og 7840 svaralternativer,
20 Spør publikum- / Ring en venn-kort,
5 kortdisplayer,
sedler i ulike valører og
15 hjelpemiddelbrikker.

Forberedelser

Sortér spørsmålskortene etter verdi og plassér dem i rekkefølge i de femten lommene i plastinnlegget langs eskens kortsider. Den minste lommen skal inneholde spørsmålskortene som er verdt 2 millioner kroner, resten av spørsmålskortene plasseres i den rekkefølgen som er vist på verditavlen på neste side.

Sortér sedlene etter verdi og plassér dem i rekkefølge i det store midtrommet i plastinnlegget.

Hver av spillerne skal ha: 1 kortdisplay, 3 hjelpemiddelbrikker (1 x 50:50, 1 x Spør publikum, 1 x Ring en venn) og 4 Spør publikum- / Ring en venn-kort (merket A, B, C og D).

Hvem vinner spillet?

Spilleren som først vinner 2 millioner kroner, eller er rikest etter et på forhånd avtalt antall spilleomganger, vinner spillet.

Før spillet starter

Spillerne fungerer som spillvert etter tur. Det er spillverten som stiller spørsmålene som de andre spillerne skal svare på. Bli enige om hvem som skal være spillvert i første spilleomgang. Når spilleomgangen er over, bytter man spillvert.

Slik spiller man

Spillverten tar det første av spørsmålskortene med verdi 1.000 kroner, og plasserer det i sitt eget kortdisplay. Deretter leser han spørsmålet og de fire svaralternativene høyt. De andre spillerne svarer på spørsmålet ved å dekke til de tre svaralternativene som de tror er feil på sine egne tomme kortdisplayer.

Spillverten spør deretter spillerne - med start fra spilleren til venstre - om de ønsker å benytte seg av et hjelpemiddel. Spillerne får bruke inntil tre hjelpemidler hver på hvert spørsmål. Svarer spilleren ja, følges reglene som beskrevet under "Hjelpemidler". Svarer spilleren nei, går spørsmålet om bruk av hjelpemidler videre til neste spiller. Man kan ikke angre seg og be om hjelp når man først har bestemt seg. Bemerk at spillerne ikke skal avsløre svaret på spørsmålet ennå.

Spillet fortsetter mot venstre til den siste spilleren har markert sitt endelige svar. Alle spillerne viser deretter samtidig kortdisplayene sine hvor svaret er markert (dvs. det riktige svaret skal ikke være tildekket). Spillverten oppgir det riktige svaret (A, B, C eller D) som vises i vinduet på baksiden av kortdisplayet hans. Spillere som svarer riktig går videre til neste gevinstnivå. Spillere som svarer feil er ute av spillet og vinner ingenting.

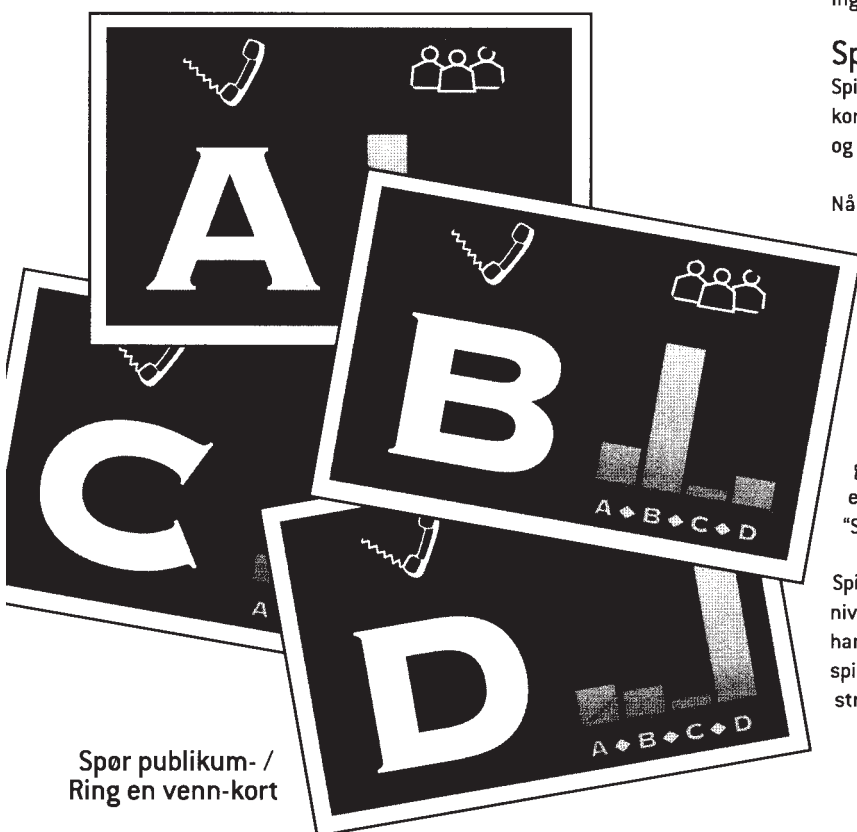
Spillet fortsetter

Spillverten legger det brukte spørsmålskortet bakerst i den aktuelle kortbunken. Spillverten tar et kort på neste gevinstnivå (2.000 kroner) og plasserer kortet i sitt eget kortdisplay.

Når 2.000-kroner-spørsmålet er lest opp, skal spillerne velge om de vil forsøke å besvare spørsmålet eller trekke seg for å sikre sin allerede inntjente gevinst (i dette tilfellet 1.000 kroner) fra banken. Velger en spiller å sikre gevinsten sin, regnes beløpet som spillerens sluttsum i denne spilleomgangen. Spillere som svarer riktig på 2.000-kroner-spørsmålet går videre til neste gevinstnivå.

Når en spiller trekker seg, vil han alltid tjene beløpet fra forrige gevinstnivå. Når en spiller svarer feil, er han ute av spillet og vinner enten ingenting eller et mindre beløp. Les mer om dette under "Slik beregnes gevinsten" nedenfor.

Spillet fortsetter med samme spillvert gjennom de ulike gevinstnivåene til alle spillerne er ute av spilleomgangen eller til en av spillerne har tjent nok penger til å vinne spillet som beskrevet under "Hvem vinner spillet?" ovenfor. Spillerne får sine gevinstpenger utbetalt av banken straks de er ute av spilleomgangen.



Spør publikum- /
Ring en venn-kort

Slik beregnes gevinsten

- Hvis en spiller svarer feil på gevinstnivået 1.000 – 10.000 kroner, vinner han ingen penger.
- Hvis en spiller svarer feil på gevinstnivået 20.000 – 100.000 kroner, vinner han bare 10.000 kroner.
- Hvis en spiller svarer feil på gevinstnivået 200.000 - 2 millioner kroner, vinner han bare 100.000 kroner.

Bytt spillvert

Spilleomgangen er over når alle spillerne er ute av spillet. Nå tar personen til høyre for spillverten over som ny spillvert. Den nye spillverten tar hånd om kort og penger, og passer på at alle spillerne begynner den nye spilleomgangen med tre hjelpemiddelbrikker og fire Spør publikum- / Ring en venn-kort. Spillerne beholder sine inntjente penger. Den nye spilleomgangen innledes ved at spillverten plasserer et spørsmålkort med verdi 1.000 kroner i sitt eget kortdisplay. Spillet fortsetter som i den forrige spilleomgangen til alle spillerne er ute av spillet eller til en av spillerne har tjent nok penger til å vinne spillet som beskrevet under "Hvem vinner spillet?" på forrige side.

Hjelpemidler

En spiller får bruke inntil tre hjelpemiddelbrikker etter at spørsmålet er lest opp. Spillverten spør spillerne, mot venstre, om de ønsker å benytte seg av denne hjelpen. Den som vil ha hjelp gir en valgfri hjelpemiddelbrikke til spillverten. Brukte hjelpemiddelbrikker går ut av spillet inntil neste spilleomgang starter.

50:50-hjelpemiddel

Spilleren gir 50:50 hjelpemiddelbrikken og kortdisplayet sitt til spillverten som dekker til to av de tre gale svarene. Spillverten gir deretter kortdisplayet tilbake til spilleren uten å vise de to gjenværende svarene til de andre spillerne. Spilleren velger så det han tror er riktig svar blant de to gjenværende svarene. Hvis spilleren fortsatt er usikker, kan han benytte seg av et annet hjelpemiddel, eller bestemme seg for å ikke svare på spørsmålet og istedet hente ut sine gevinstpenger fra banken. Spilleren er da ute av spilleomgangen.



Spør publikum-hjelpemiddel

Spilleren gir Spør publikum-hjelpemiddelbrikken til spillverten. De andre spillerne, også de som er utslått, fungerer som publikum og gir sitt svar med valgfritt Spør publikum- / Ring en venn-kort (A, B, C eller D). Kortene gis, med forsiden ned, til spillverten. Spillverten legger sitt eget kort, med det riktige svaret, i kortbunken før han blander kortene og gir dem til spilleren som ønsket hjelp. Spilleren velger ett av svarene fra kortene (han vet at minst ett av dem er det riktige) og viser svaret på kortdisplayet sitt. Hvis spilleren fremdeles er usikker, kan han benytte seg av et annet hjelpemiddel, eller bestemme seg for å ikke svare på spørsmålet og istedet hente ut sine gevinstpenger fra banken. Spilleren er da ute av spilleomgangen. De benyttede kortene gis tilbake til spillerne og spillverten.



Ring en venn-hjelpemiddel

Spilleren gir Ring en venn-hjelpemiddelbrikken til spillverten. Spilleren velger deretter ut en av de andre spillerne som sin venn og

får "hjelp" med svaret fra denne spilleren. Også spillere som er ute av spillet kan fungere som "venn". Vennen velger ut ett av sine kort (A, B, C eller D) og gir det med forsiden ned til spillverten.



Spillverten tar sitt eget kort med det riktige svaret og blander begge kortene innen de gis til spilleren. Spilleren velger ett av svarene fra kortene og viser dette på kortdisplayet sitt (han vet at minst ett av dem er det riktige - er begge like, har han rett svar). Hvis spilleren fremdeles er usikker, kan han benytte seg av et annet hjelpemiddel, eller bestemme seg for å ikke svare på spørsmålet og istedet hente ut sine gevinstpenger fra banken. Spilleren er da ute av spilleomgangen. De benyttede kortene gis tilbake til spilleren og spillverten.

Alternativ til Ring en venn

Et alternativ kan være at spilleren faktisk ringer en venn og leser opp spørsmålet for ham. Når spilleren har kommet i kontakt med sin venn, har denne 30 sekunder på seg til å besvare spørsmålet. Hvis vennen er opptatt eller ikke svarer på oppringningen, anses dette hjelpemiddelet for å være benyttet. Spilleren får ikke ringe opp flere venner. Hvis spilleren fortsatt er usikker på svaret, kan han velge å benytte seg av et annet hjelpemiddel, eller bestemme seg for å ikke svare på spørsmålet og istedet hente ut sine gevinstpenger fra banken. Spilleren er da ute av spilleomgangen.

Regler for 2 spillere

Spillet spilles som ovenfor, men med følgende unntak:

Spør publikum

Når en spiller vil spørre publikum, gir han først hjelpemiddelbrikken sin til spillverten. Deretter viser spilleren et av kortene sine (A, B, C eller D) til spillverten. Hvis det riktige svaret vises, får spilleren gå videre til neste gevinstnivå. Hvis svaret er feil, får spilleren en sjans til og viser istedet et av de resterende tre kortene til spillverten. Hvis svaret er riktig, går spilleren videre til neste gevinstnivå. Hvis kortet viser feil svar, kan spilleren velge et annet svar fra de to gjenværende kortene, benytte seg av et annet hjelpemiddel, eller istedet hente ut sine gevinstpenger fra banken og gå ut av spilleomgangen.

Ring en venn

Når en spiller vil ringe en venn, gir han først hjelpemiddelbrikken sin til spillverten. Deretter viser spilleren et av kortene sine (A, B, C eller D) til spillverten. Hvis svaret er riktig, går spilleren videre til neste gevinstnivå. Hvis kortet viser feil svar, kan spilleren velge et nytt svar fra de resterende tre kortene, benytte seg av et annet hjelpemiddel, eller istedet hente ut sine gevinstpenger fra banken og gå ut av spilleomgangen.

Alternativt spill

Spillet kan selvfølgelig spilles akkurat som på TV. En spiller er da programvert, en spiller svarer på spørsmålene og de andre spillerne er publikum og venner.

15	KR 2.000.000
14	KR 1.000.000
KR 500.000	
12	KR 300.000
11	KR 200.000
10	KR 100.000
9	KR 80.000
8	KR 60.000
7	KR 40.000
6	KR 20.000
5	KR 10.000
4	KR 5.000
3	KR 3.000
2	KR 2.000
1	KR 1.000

