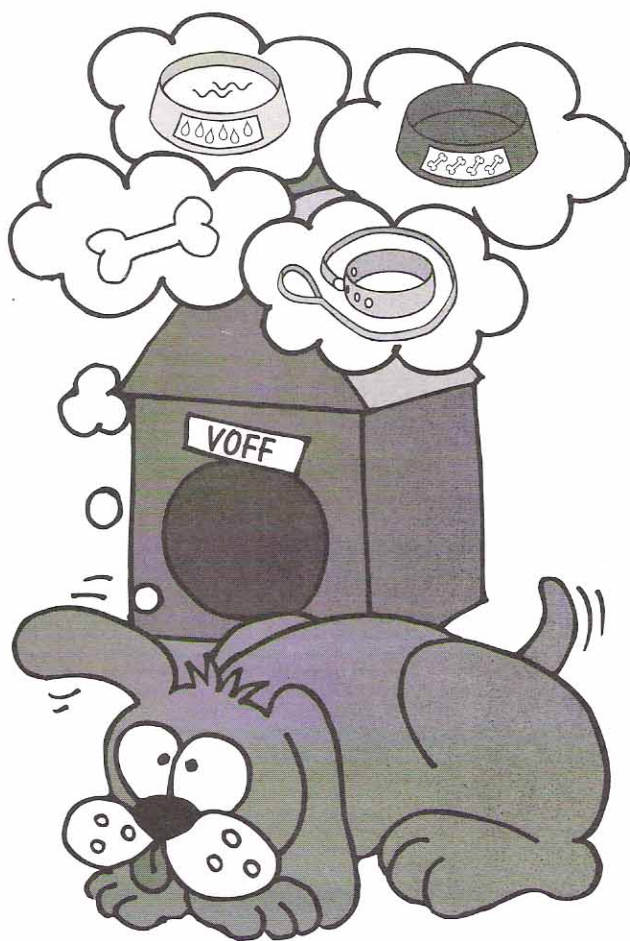


SPILLEREGLER

Valpen Voff



INNHOOLD

Spilleplan, valp, 4 hundehus, 16 brikker og spinner med pil.

SPILLET I KORTE TREKK

Først bygger du et hundehus til Valpen Voff. Deretter skal du finne fire ting som Voff behøver. Snurr på pilen, flytt Voff framover på banen og finn matskålen, vannskålen, kjøttbeinet og halsbåndet. Klarer du deretter å lokke Voff til hundehuset ditt, vinner du spillet.

FORBEREDELSE

Før spillet tas i bruk, må bitene til hundehusene og de 16 brikkene med ulike gjenstander tas forsiktig fra hverandre.

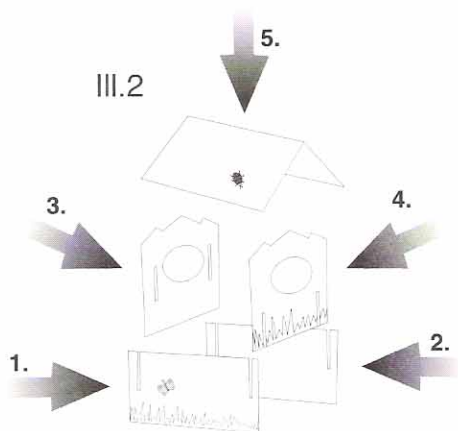
Montér pilen på spinneren som illustrasjon 1 viser.



Sett hundehusene sammen som illustrasjon 2 viser.

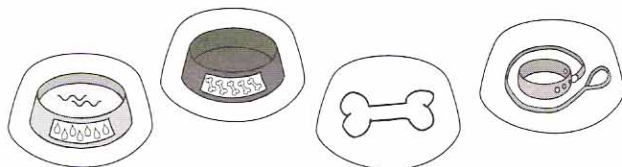
Følg punktene fra 1 til 5.

Hundehusene plasseres så i hvert sitt hjørne av spilleplanet.



De 16 brikkene legges med **billedsiden ned** utenfor spilleplanet og blandes.

Her ser du de fire brikkene du skal samle!



Legg Valpen Voff på det rutete teppet midt på spilleplanet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å snurre på pilen. Pilen viser hvor Voff skal gå. Peger pilen på et fargefelt (rødt, gult, blått eller grønt), får du se på en brikke. Peger pilen på det rutete mønsteret, vil Voff heller slappe av. Voff blir da liggende, og spillet går videre til neste spiller.

Når pilen peker på en farge

Flytt Voff til et felt i samme farge som den pilen peker på. Hvis Voff kommer fra teppet, kan du flytte ham til et **valgfritt felt** i samme farge som pilen peker på. Er Voff allerede ute på banen, flytter du ham mot venstre til **nærmeste felt** i samme farge.

På feltet ser du en av Voffs fire ting. Nå skal du forsøke å finne en brikke med det samme motivet blant brikkene utenfor spilleplanet. Står Voff på et felt med en vannskål, er det altså vannskålen du skal finne.

Du kan bare snu én brikke. Hvis du finner riktig brikke, legger du den i hundehuset ditt. Hvis du finner feil brikke, lar du den bli liggende med **billedsiden opp**.

Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

Når pilen peker på et rutete mønster

Uflaks! Legg Voff på teppet midt på spilleplanet og snu alle brikkene som ligger utenfor spilleplanet tilbake med **billedsiden ned**. Forsøk å huske hvor de ulike brikkene ligger før de snus.

Spillet fortsetter med spilleren til venstre. Hvis denne snurrer pilen, slik at den peker på en farge, flyttes Voff ut på banen igjen. Hvis pilen derimot peker på det rutete mønsteret, blir Voff liggende på teppet, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

VINNER AV SPILLET

Når du har samlet alle de fire brikkene i hundehuset ditt, behøver du ikke snu flere brikker. Du skal bare ha en av hver ting.

Fortsett med å snurre på pilen og flytt Voff framover mot ditt eget hundehus uten å snu brikker. Havner du på et felt som viser noe som du allerede har, går turen videre til neste spiller.

Når du har funnet brikkene med de fire ulike gjenstandene, og du selv, eller en motspiller, flytter Voff slik at han stopper på et av de to feltene utenfor hundehuset ditt, roper du straks VOFF og flytter valpen inn i hundehuset ditt. Dette gjelder også hvis Voff flyttes fra teppet direkte til et av de to feltene foran hundehuset.

Spilleren som gjør dette først vinner spillet.

Hvis Voff bare passerer hundehuset ditt, kan du ikke stoppe ham, selv om du har alle de fire brikkene.

Finner du din fjerde og siste brikke når Voff står utenfor hundehuset ditt kan du selvfølgelig også rope VOFF og vinne spillet.

Alternative spilleregler

Kortere spilletid:

Legg brikkene med billedsiden opp utenfor spilleplanet.

Lengre spilletid:

La byggingen av hundehuset inngå i spillet. Snurr på pilen og se på den lille insektet på feltet. Ta en del av hundehuset med samme insektet på.

Fortsett å samle deler til du kan sette sammen hundehuset. Den som først får hundehuset sitt ferdig, får flytte Voff ut på banen.

Spillet fortsetter som ellers.



Spill fra Litor