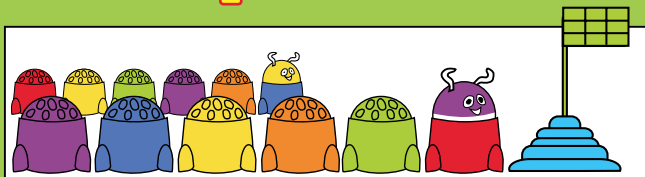


# Hvem vinner spillet?

Den første som krysser mållinjen med tusenbeinets hode har vunnet.



## Spillvariant

### FOR STØRRE BARN

Ønsker spillerne en ekstra utfordring, kan man sette opp en hinderløype. Forbered og spill som vanlig. Hvis fargen på terningen viser samme farge som tusenbeinets første kroppsdel, kan spilleren sette ut et hinder foran motstanderens tusenbein for å gjøre veien lengre for motstanderen. Motspilleren må da flytte tusenbeinet rundt hinderet før han/hun kan fortsette mot målflagget. Når tusenbeinet har gått helt rundt hinderet, kan spilleren sette det ut igjen neste gang terningen viser samme farge som den fremste kroppsdel. Hvert tusenbein kan bare ha et hinder av gangen i sin bane.



3+



# Tusenbeinet



## HVEM KOMMER FØRST I MÅL?

Fra 3 år og oppover.  
For 2 spillere.  
Spilletid ca. 15 minutter, avhengig av nivå barna velger.

## Innhold

2 tusenbeinhoder  
12 kroppsdelar i ulike farger  
2 hindre med to vimpler til hver  
2 målflagg  
1 fargeterning

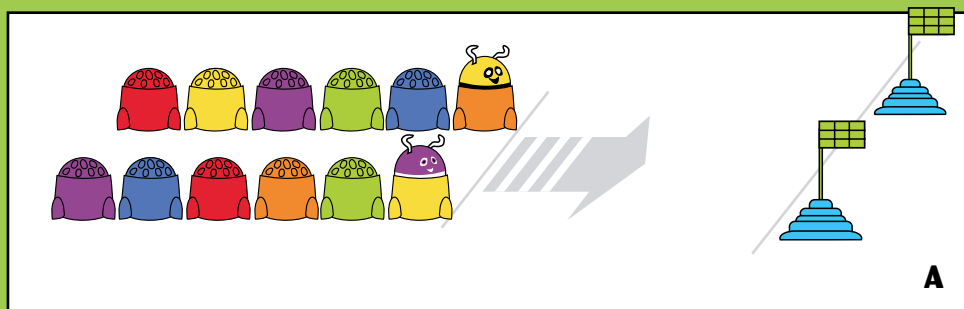


# Spillet i korte trekk

Tusenbeinet er et morsomt spill for to som er lett å lære. Med fargeterningens hjelp flytter spillerne hvert sitt tusenbein mot mål. Den første spilleren som får sitt tusenbein over mållinjen har vunnet.

## Forberedelser

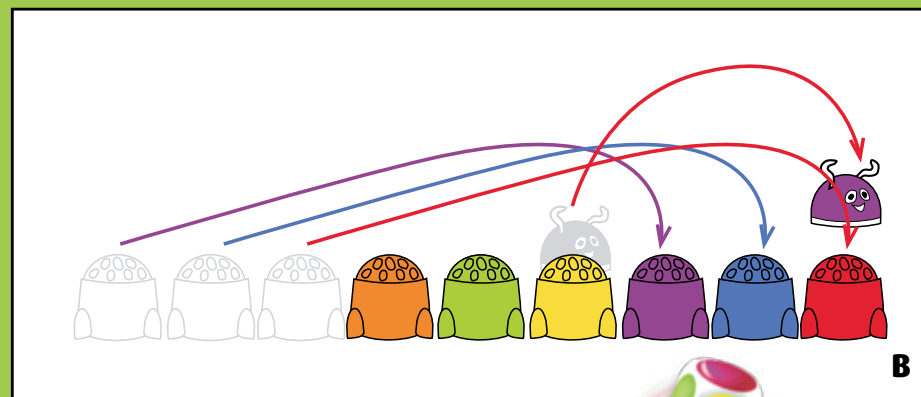
De to spillerne bestemmer seg for hvor startlinjen og mållinjen skal være. Spiller man på bordet, kan banen tilsvare bordets lengde. Sett målflaggene ved mållinjen (se illustrasjon A). Hver spiller får tildelt et tusenbein som



består av seks kroppsdeler i ulike farger og ett hode som kan plasseres løst oppå kroppsdelen. Plasser hodet på den første kroppsdelen nærmest startstreken og legg de resterende kroppsdelen bak hodet. Spilleren bestemmer selv i hvilken rekkefølge kroppsdelen legges.

# Slik spiller man

- 1 Den yngste spilleren begynner med å kaste terningen.
- 2 Finn kroppsdelen i samme farge som terningen.
- 3 Ta av hodet på tusenbeinet. Flytt den bakerste kroppsdelen på tusenbeinet først. Fortsett å flytte kroppsdeler fremover, til den første kroppsdelen har samme farge som terningen. Avslutt turen din med å sette hodet på den første kroppsdelen (se illustrasjon B). Hvis fargeterningen viser samme farge som den første kroppsdelen skjer ingenting, og turen går videre til motspilleren.



- 4 Neste deltager kaster terningen og flytter sitt tusenbein fremover på samme måte.