

Spilleregler Trimspillet

For 2–6 spillere fra 6 år og oppover.

Innhold:

Spilleplan
32 Trimkort
32 Karakterkort
1 terning
18 spillebrikker

Vinneren er:

Den som først kommer til mål på midten av spilleplanet med **alle** sine tre brikker.

Forberedelser:

Hver spiller får tre brikker i samme farge, og plasserer disse på tilsvarende startfelt på spilleplanet. Trimkortene og karakterkortene stokkes og legges på planet på de avmerkede felt.

Spillets gang:

Yngste spiller starter. Det flyttes etter terningens øyne. Nestemann er spilleren til venstre.

- Andre spilleres brikker kan hoppes over.
- Man kan **ikke** hoppe over **egne** brikker.
- Det kan ikke stå to brikker på samme felt. (Brikkene settes da på feltet bak.)
- Det skal alltid flyttes rett frem (ingen endring av flytteretning er tillatt, unntatt når man kommer på felter med piler; se forklaring nedenfor.).

Når en brikke kommer på et Trimfelt:

- Trekk et Trimkort.
- Utfør øvelsen.
- Trekk et Karakterkort og følg anvisningene.
- Legg deretter begge kortene underst i hver av bunkene.



betyr: Flytt i pilens retning neste gang du kaster. Du kan bare endre retning dersom du **står** på dette feltet.



betyr: Flytt i pilens retning.

Målfeltet nås med riktig antall øyne på terningen.