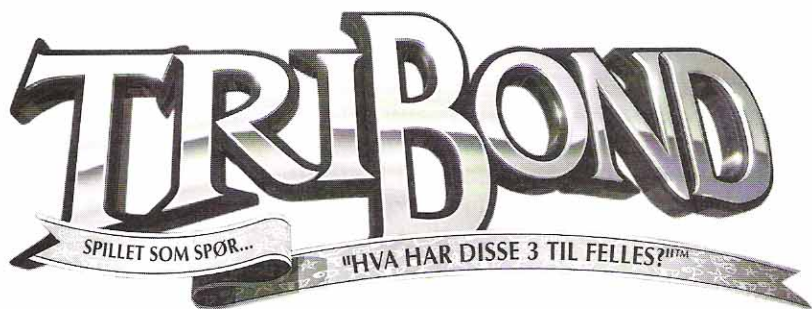


SPILLEREGLER



Innhold

Spilleplan, 300 kort med over 1250 spørsmål, 15 spillebrikker, 2 terninger og kortholder.

Spillet i korte trekk


Tribonds spilleplan består av tre separate baner. Hver spiller eller hvert lag har 3 spillebrikker i samme farge. Spillerne får flytte spillebrikkene sine framover når de besvarer TRIBOND-spørsmålene riktig.

Et spørsmål består av tre ledetråder som alle har en bestemt ting til felles. På enkelte kort erstattes spørsmålet under et emne av en DUELL, og da skal spilleren/laget utfordre en annen spiller/lag.

En spiller/lag kan også utfordre en motspiller til DUELL ved å flytte sin spillebrikke til samme felt som denne befinner seg på.

Spilleren/laget som først får sine tre spillebrikker i mål vinner spillet.

Emner/Symbolterningens sider

 UNDERHOLDNING - Film, TV, Musikk, Teater, Litteratur, etc.

 SPORT & FRITID

 FAKTA - Historie, Naturvitenskap, etc.

 BLANDET

 VELG EMNE

 EKSTRA KAST - Flytt framover uten å besvare spørsmålet.

Kort om spørsmålene

Spørsmålene skal leses opp i sin *helhet* innen svaret avgis.

For enkelte svar er tilleggsopplysninger gitt i parentes. Dette er kun ment

som et ekstra og lærerikt supplement og er ikke en del av det godkjente svaret. Enkelte spørsmålsord vil også ha en bindestrek som markerer at det er en for- eller etterstavelse av svarordet.

Spillet blir ekstra morsomt med tidsbegrensning på besvarelsen.

Tretti sekunder kan være passende svartid.

Forberedelser

Spørsmålskortene blandes og plasseres i kortholderen.

Hver spiller eller hvert lag velger farge og tar de tre spillebrikkene i denne fargen. Spillebrikkene plasseres på de grønne START-feltene, slik at hver spiller/lag har én spillebrikke på hver av de tre banene.

Hovedreglene er tilpasset 3 eller flere spillere eller 2 eller flere lag.

Ved kun 2 spillere, les avsnittet **“Slik spiller man”** først og gå så fram til **“Spill for 2 spillere”**. Hopp altså over avsnittet **“Duell”**.

Spillerne/lagene kaster terning for å avgjøre hvem som skal begynne spillet. Spilleren/laget som får flest øyne på terningen begynner, og spillet fortsetter så med spilleren/laget til venstre.

Slik spiller man

Den første spilleren/laget kaster begge terningene.

Symbolterningen avgjør hvilket emne spilleren/laget skal besvare.

Øyнетerningen viser hvor mange felter framover spørsmålet er verdt.

En annen spiller/lag tar ett kort fra kortholderen og leser spørsmålet høyt. Les opp én ledetråd av gangen og alltid i den rekkefølgen de står på kortet. Hvis spilleren/laget må utfordre til DUELL, les mer om dette under **“Duell”**.

- Hvis spilleren/laget svarer riktig, får han flytte *én av de tre* spillebrikkene sine like mange felter som terningen viser. *Valgfri spillebrikke kan flyttes*. Kortet plasseres så bakerst i kortholderen, og den samme spilleren/laget får fortsette ved å kaste terningene på nytt.
- Hvis spilleren/laget svarer feil på spørsmålet (gjelder ikke ved DUELL), går turen videre til neste spiller/lag.
- Hvis symbolterningen viser VELG EMNE, får spilleren/laget selv velge emne. Spilleren/laget kan ikke velge DUELL på kortets svarsida.
- Hvis symbolterningen viser EKSTRA KAST, får spilleren/laget, *uten* å besvare noe spørsmål først, flytte en av sine spillebrikker like mange felter som terningen viser. Den samme spilleren/laget fortsetter ved å kaste terningene på nytt.

Duell (for 3 eller flere spillere - 2 eller flere lag.)

Hvert spørsmålskort inneholder et DUELL-spørsmål (på kortets svarside) som benyttes når to spillere/lag havner på samme felt.

Noen spørsmålskort har dessuten ordet DUELL under et emne istedenfor et spørsmål. Dueller krever at spørsmålet leses av en nøytral spiller.

Ved to lag, må en av spillerne på utfordrerlaget være nøytral.

Ved to spillere, se **“Spill for 2 spillere”** under **“Alternative regler”**.

A. DUELL på samme felt

Hvis en spiller/lag velger å flytte spillebrikken sin til et felt der det allerede står en annen spillebrikke, utfordrer han den andre spilleren/laget til DUELL. En slik utfordring kan bare skje på *samme bane*, men *ikke* på målfeltet.

Spilleren/laget som flyttet til feltet blir nå *Utfordrer*, den andre spilleren/laget er *Forsvarer*.

En nøytral spiller tar et spørsmålskort fra kortholderen og leser et DUELL-spørsmål høyt for Utfordrerens og Forsvarerens.

NB! Begge spillerne/lagene får svare.

Les DUELL-spørsmålene sakte med en pause på 2-3 sekunder mellom hver ledetråd. Spillerne/lagene kan gjerne svare allerede etter første ledetråd og også fortsette å svare til en av spillerne/lagene gjetter riktig. Feil svar straffes altså ikke.

- Hvis Utfordrerens svarer riktig først, får han bli stående på feltet. Forsvareren må derimot flytte tilbake til Utfordrerens opprinnelige plassering på spilleplanet. Utfordrerens fortsetter spillet.
- Hvis Forsvareren svarer riktig først, får han bli stående på feltet. Utfordrerens må derimot flytte tilbake til sin opprinnelige plassering på spilleplanet. Turen går nå videre til neste spiller/lag som ellers.
- Hvis ingen av spillerne/lagene svarer riktig, eller hvis det ikke er mulig å avgjøre hvem som *først* svarte riktig, trekker man nye kort og fortsetter på samme måte til en av spillerne/lagene svarer riktig.

NB! Hvis 4 spillere spiller på 2 to-mannslag, deltar kun én spiller fra hvert lag i duellen.

B. DUELL på spørsmålskort

Enkelte kort inneholder ordet DUELL istedenfor et spørsmål på et emne.

Da må spilleren/laget utfordre en spiller/lag foran seg på en *valgfri* bane.

DUELL på spørsmålskort foregår på samme måte som **“DUELL på samme felt”** ovenfor.

F.eks.: Grønn spiller/lag kaster emnet Sport og 5. En annen spiller trekker et kort, der det står DUELL istedenfor et spørsmål. Grønn spiller/lag bestemmer

seg for å flytte 10 felter fram og utfordre rød spiller/lag om denne plassen. Hvis grønn vinner, må rød flytte tilbake 10 felter til grønns gamle plassering. Utfordreren (grønn) fortsetter spillet. Hvis rød vinner, blir han stående på feltet og grønn må flytte tilbake til sin opprinnelige plassering. I dette tilfellet går turen videre til neste spiller/lag som ellers.

Hvis det ikke finnes noen spiller/lag foran på banen å utfordre til duell, går turen videre til neste spiller/lag. Det samme gjelder hvis ingen andre spillere/lag har flyttet ut fra start ennå.

Vinneren av spillet

Spilleren/laget som først flytter sine tre spillebrikker i mål vinner spillet. Man behøver ikke ha nøyaktig antall øyne på terningen for å gå i mål.

Alternative spilleregler

Et kortere spill

Det tar omtrent 1 time for 5 personer å spille en runde med TRIBOND. Om man ønsker kortere spilletid, kan man spille på kun 2 baner. Hver bane tar ca. 20 minutter.

Spill for 2 spillere

DUELL-spørsmålene kan ikke brukes ved kun 2 spillere.

Istedenfor å konkurrere om hvem som skal beholde plasseringen, bytter man ganske enkelt plass på spilleplanet.

Hvis en spiller havner på et felt der det allerede står en annen spillebrikke, flytter altså sistnevnte tilbake til det feltet den første spilleren/laget flyttet fra. Hvis en spiller får DUELL på spørsmålskortet, får spilleren bytte plass med en valgfri spillebrikke på *samme* bane.

Ellers gjelder de samme reglene som for DUELL med flere spillere.

Vil du være med på å videreutvikle TRIBOND?

Etter å ha spilt TRIBOND noen ganger kommer du sikkert på egne TRIBOND-spørsmål. Send dine beste og morsomste spørsmål til oss, så bruker vi de kanskje i neste opplag av spillet.

For hver oppgave vi benytter, får du et FLAX-lodd som belønning.

Nye spørsmål sendes til: Egmont Litor A/S, 0055 Oslo.

Copyright 1999, Big Fun A Go-Go, Inc.
All rights reserved and are used under license, by
1999 Egmont Litor A/S, Oslo



Spill fra Litor