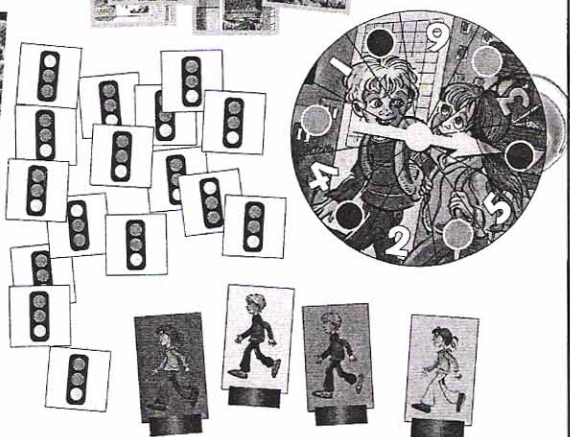
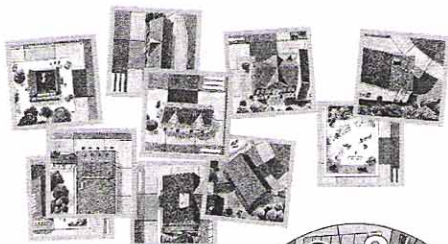


TRAFIKK spillet



SPILLEREGLER

INNHold

Spillebrett, 4 spillebrikker med føtter, 20 stedsbrikker, 16 trafikkllysbrikker og spinner med pil.

FORBEREDELSE

De ulike brikkene trykkes forsiktig ut av papprammene. Pilen festes på spinneren. Spillebrikkene settes i hver sin plastfot. Trafikklysbrikkene plasseres med det **grønne lyset vendt opp** på hver sin fotgjengerovergang på spillebrettet. (Det blir én brikke til overs som legges ut av spillet.)

Det er to sett med 10 stedsbrikker i spillet. Ved to spillere brukes kun det ene settet, dvs, 10 ulike brikker. Ved flere spillere brukes alle stedsbrikkene. Stedsbrikkene legges med baksiden opp utenfor spillebrettet og blandes. Tre av stedsbrikkene snus så med billedsiden opp. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på huset ved START/MÅL-feltet.

SLIK SPILLER MAN

Spillerne skal flytte mot stedene som vises på de tre stedsbrikkene som ligger med billedsiden opp. Spillerne kan selv velge hvilket sted de vil flytte mot.

Yngste spiller begynner spillet ved å snurre pila på spinneren.

- Hvis pila peker på et tall, får spilleren flytte spillebrikken sin ut av huset og i valgfri retning på de lyse grå feltene på fortauet. Spillerne får kun flytte på fortausfeltene.
- Hvis pila peker på rødt lys, må spilleren snu en valgfri grønn trafikkllysbrikke til rødt.
- Hvis pila peker på grønt lys, må spilleren snu en valgfri rød trafikkllysbrikke til grønt.

Spilleren kan kun krysse gaten på fotgjengerfelt med trafikkllyset som viser grønt lys.

- Dersom trafikkllyset viser grønt lys, får han flytte videre over gangfeltet.
- Dersom trafikkllyset viser rødt lys, må spilleren stanse på det siste feltet før gangfeltet. Spilleren snurrer så pila på spinneren på nytt for å se om han får grønt lys.

Hvis spilleren får:

Grønt lys, snur han trafikkllysbrikken og flytter spillebrikken sin over til det første feltet på den andre siden.

Rødt lys, skjer ingenting.

Et tall, kan han bli stående og snurre pila på nytt neste gang det er hans tur eller flytte videre i en annen retning på fortauet.

Spilleren som først kommer fram til stedet som vises på en av billedbrikkene (nøyaktig verdi er ikke nødvendig), vinner brikken og kan legge den foran seg. Spilleren snur straks en ny billedbrikke, slik at det igjen ligger tre brikker med billedsiden opp. Neste gang det er spillerens tur, flytter han videre fra stedet han befinner seg på. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Hvis to like stedsbrikker ligger snudd samtidig, vinner ikke spilleren begge brikkene når han kommer fram til stedet. Spilleren må først besøke et annet sted, før han kan returnere.

Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som har vunnet flest stedsbrikker når det ikke er flere steder igjen å besøke, vinner spillet.

TRAFIKKSPILLET

passer for 2-4 deltakere fra 5 år og oppover.

© 2004 Egmont Serieforlaget AS, Oslo
Illustrasjoner: Kari Sortland og Ståle Ådland

