

Tornerose

Hvem når opp til tårnene først og redder Tornerose?

SPILLEREGLER

INNHold

Spillebrett, 12 tornebrikker, 10 hjertebrikker, 3 brikker med den onde feen, 20 blanke brikker, 3 tårnbrikker (hvorav én skjuler Tornerose), 4 spillebrikker og terning.

FORBEREDELSE

Pappbrikkene rives forsiktig fra hverandre. De tre tårnbrikkene legges med vindus-siden opp på spillebrettet, blandes og plasseres på hvert sitt tårn (på stiplede rammer). Siden med Tornerose skal altså vende ned. De øvrige pappbrikkene kalles Tornerosebrikker og legges med billedsiden ned utenfor spillebrettet. Bland dem godt. Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på **START** nederst til venstre på spillebrettet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å:

- 1. Kaste terningen og flytte spillebrikken** sin mot høyre på banen (pilene følges). Hele terningkastet må brukes.
- 2. Trekke en Tornerosebrikke** som legges på feltet han lander på. Tornerosebrikken skal ligge med billedsiden vendt opp.

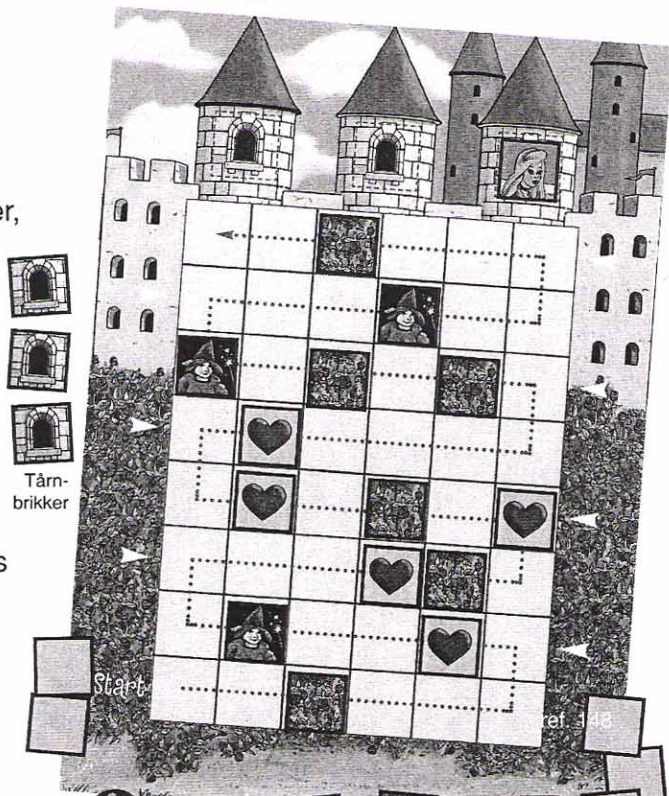
Hvis Tornerosebrikken viser:



Torner Den onde feen Hjerte Blank brikke

- **Torner**, må spilleren flytte spillebrikken sin tilbake ett felt.
- **Den onde feen**, må spilleren flytte tilbake til **START** og begynne forfra igjen.
- **Hjerte**, får spilleren flytte opp én rad. Spillebrikken settes på feltet i raden rett over.
- **Blank brikke** (gul farge), skjer ingenting. Spilleren blir stående på feltet.

Alle tornerosebrikkene som legges ut blir liggende på banen ut spillet. Når en spiller lander på en tornerosebrikke, legger han ikke ut en ny, men følger reglene for de ulike brikkene som nevnt over.



Tårnbrikker



Spilleren kan ha flaks og få flytte fra rad til rad på flere hjerter, men kan også ha uflaks og flytte bakover på nye tornebrikker.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som når toppen først, d.v.s. det øverste feltet til venstre, får straks snu én av de tre tårnbrikkene.

- Hvis tårnbrikken er blank, har spilleren ikke funnet Tornerose. Tårnebrikken snus tilbake, og spilleren får snu en ny tårnbrikke neste gang det er hans tur.



- Hvis tårnbrikken viser Tornerose, får spilleren prinsessen og vinner spillet.

TORNEROSE

passer for 2-4 deltagere fra 5 år og oppover.

© 2003 Egmont Litor AS, Oslo
Illustrasjoner: Lars Rudebjer



Spill fra Litor