

## SPILLEREGLER

# Disney's TARZAN

### INNHold

Spilleplan, terning, 4 spillebrikker med plastføtter og 24 jungelbrikker.

### FORBEREDELSE

Trykk alle brikkene forsiktig ut fra papprammen.

De fire spillebrikkene settes i hver sin plastfot. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på hvert sitt hjørnefelt (bananene).



Startfeltet

De 24 jungelbrikkene legges med billedsiden ned på spilleplanet og blandes godt. Jungelbrikkene spres utover spilleplanet, slik at de helt dekker hver sin figur i midtfeltet på spilleplanet. NB! Én figur skal være åpen, dvs. uten jungelbrikke. Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet. Spilleren som får flest øyne på terningen begynner. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

### SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken mot venstre på den oransje banen i ytterkant av spilleplanet.

Hvis spilleren lander på et av feltene med Tarzan, Terk eller Tantor, skal han nå finne den samme figuren blant jungelbrikkene på spilleplanet. Landet spilleren på Tarzan, er det altså Tarzan han skal finne.



Tarzan

Terk

Tantor

Spilleren snur en valgfri jungelbrikke på spilleplanet.

Brikken er funnet når spilleren finner et par, dvs. når figuren på jungelbrikken er den samme som på spilleplanet under jungelbrikken.

- Hvis spilleren finner riktig par, får han beholde jungelbrikken.
- Hvis spilleren finner ulike figurer eller et annet par, snur han jungelbrikken

tilbake med billedsiden ned på samme plass på spilleplanet.

I begge tilfeller går turen videre til spilleren til venstre.

**NB! Alle spillerne skal se figuren på jungelbrikken.**

Hvis spilleren lander på et av feltene med Tarzan som svinger seg i en liane, skal spilleren flytte en valgfri jungelbrikke (uten å se på den) til en åpen figur på spilleplanet. Spilleren får så snu jungelbrikken. Han får beholde jungelbrikken hvis han finner et par. Jungelbrikken legges tilbake på samme plass dersom figurene er ulike. Turen går så videre til spilleren til venstre.



Hvis spilleren lander på et av hjørnefeltene (bananene), får han snu en valgfri jungelbrikke og skal finne et hvilket som helst par. Spilleren får beholde jungelbrikken hvis han finner et par. Jungelbrikken legges tilbake på samme plass dersom figurene er ulike. Turen går så videre til spilleren til venstre.

### **VINNER AV SPILLET**

Spilleren som har funnet flest jungelbrikker, når det ikke er flere jungelbrikker igjen på spilleplanet, vinner spillet.

TARZAN™ © Burroughs and Disney  
1e druk 80374 / 5 / 6 / 7  
1999 Egmont Litor AS, Oslo



*Spill fra Litor*