

# SPILLEREGLER

# Tampen brenner!

## INNHold

550 oppgaver fordelt på 110 oppgavekort.

## FORBEREDELSE

Finn fram blyant og papir for poengnotering.  
Bland oppgavekortene godt og legg dem med baksiden opp på bordet.  
Avgjør hvem som skal begynne som spill-leder først.

## SLIK SPILLER MAN

Hvert oppgavekort har fem oppgaver, og hver oppgave består av et stikkord og en løsning.  
Spill-lederen trekker et oppgavekort, og deltakeren til venstre velger en oppgave (fra 1-5) uten å se kortet.  
Spill-lederen leser oppgavens stikkord høyt, og deltakerne skal nå, etter tur mot venstre, stille spill-lederen spørsmål for å finne løsningen.

Spill-lederen får kun svare med -Ja, -Nei eller -Vet ikke.

En deltaker kan for hver tur velge mellom å foreslå én løsning på oppgaven eller stille spørsmål så lenge han/hun får -Ja som svar.

En spørreunde kan f.eks. begynne på følgende måte:  
Stikkord: Person / Løsning: Charlie Chaplin

*-Er personen utenlandsk? -Ja, -Er det en nålevende person? -Nei (turen går til neste deltaker),  
-Er det en skuespiller? -Ja, -Er det en kvinnelig skuespiller? -Nei (neste deltaker) osv...*

Ved å rope -Tampen brenner! kan en deltaker foreslå en løsning selv om det ikke er hans/hennes tur, men får 1 minuspoeng dersom løsningen er gal. Deltakeren kan rope -Tampen brenner! først etter at spill-lederen har svart på det sist stilte spørsmålet.

Deltakeren som først finner løsningen, får 3 poeng.

I neste omgang er det deltakeren til venstre som er spill-leder.

## VINNER AV SPILLET

Når deltakerne har vært gjennom et avtalt antall omganger eller oppnådd en avtalt poengsum, er spillet over og poengene gjøres opp. Deltakeren som har fått den høyeste poengsummen, vinner spillet.



©1991 A/S Litor, Oslo  
Ill. ved Ståle Adland