

# Ta ordet!

Lag mot lag, ord for ord

## SPILLEREGLER

### INNHold

Spillebrett, 4 spillebrikker, markør, 200 oppgavekort fordelt på fire ulike emner, 50 Ta Ordet-kort, timeglass og terning.

### FORBEREDELSE

Del spillerne inn i to til fire lag med TO spillere på hvert lag. Finn frem penn og papir til alle lagene. Lagene velger hver sin spillebrikke som plasseres på hvert sitt startfelt. Markøren settes på et valgfritt emnefelt. Oppgavekortene og Ta Ordet-kortene fordeles i fem bunker som legges med oppgavesiden ned utenfor spillebrettet. Det øverste Ta Ordet-kortet snus og legges med vinnerordet vendt opp på midten av spillebrettet.



### SPILLET I KORTE TREKK

1. Kast terningen og flytt markøren på ytre bane for å bestemme hvilket emne laget ditt skal løse en oppgave i.
2. Løser laget ditt oppgaven riktig, får dere flytte spillebrikken på bokstavfeltene på spillebrettet. Antall flytt bestemmes av hvor godt dere løste oppgaven.
3. Klarer laget ditt å flytte på en bokstav som finnes i vinnerordet, får dere straks notere bokstaven.
4. Laget som først har samlet alle bokstavene i vinnerordet, vinner spillet.

### SLIK SPILLER MAN

Første lag kaster terningen og flytter markøren mot venstre på banen. Hele terningkastet må benyttes.

Hvis markøren lander på feltet for:

- **Med andre ord**, trekker en av spillerne på laget et kort, snur timeglasset og begynner med det første ordet på kortet.

*Spilleren skal gi ledetråder og forklaringer uten å bruke hele eller deler av ordet i forklaringen sin, og medspilleren på laget skal forsøke å gjette hvilket ord som står på kortet.*

Så fort medspilleren har foreslått korrekt ord, fortsetter spilleren med neste ord på kortet. Laget fortsetter til timeglasset har rent ut. Hvor mange ord klarte dere? Laget får flytte spillebrikken sin tilsvarende antall bokstavfelter på spillebrettet.

*Hvis laget klarer å flytte på eller passere over en eller flere bokstaver som er i vinnerordet, noterer det bokstaven(e) på papiret sitt. Hvis ingen av bokstavene som passerer er i vinnerordet, noteres ingenting. Turen går så videre til neste lag til venstre. NB! Dette gjelder for alle fire emnene i spillet.*

• **Helt bakvendt**, trekker en av spillerne på laget et kort. Timeglasset snus og spilleren begynner med det første ordet.

*Ordet er skrevet baklengs på kortet, og spilleren leser ordet høyt slik det står. Medspilleren på laget skal forsøke å gjette hvilket ord spilleren leser baklengs.*

Straks medspilleren har foreslått korrekt ord, fortsetter spilleren med neste ord på kortet. Laget fortsetter til timeglasset har rent ut. Hvor mange ord klarte dere? Laget får flytte spillebrikken sin tilsvarende antall bokstavfelter.

• **Samme tanke**, trekker laget et kort, som begge spillerne leser.

*Kortet inneholder et tema, og spillerne skal tenke ut ord til dette temaet som de tror begge vil foreslå.*

Spillerne får et papirark hver. Spillerne får ikke se hva den andre spilleren skriver. Motspillerne må passe på at dette blir overholdt. Laget snur timeglasset, og spillerne skriver ned ordene sine. Når tiden er ute, leser begge spillerne ordene sine høyt for hverandre.

**Like ord gir ett poeng. Ord som bare én spiller har skrevet gir 1 minuspoeng. 1 og 2 ulike ord gir 1 minuspoeng, 3 og 4 ulike ord gir 2 minuspoeng og 5 og 6 ulike ord gir 3 minuspoeng.**

Her gjelder det å tenke nøye gjennom hvilke ord man skriver.

Poengene summeres, og hvert poeng gir et flytt med spillebrikken. Man kan ikke ha mindre enn 0 poeng.

• **Ordscred**, trekker laget et kort, som begge spillerne leser.

*Kortet inneholder seks oppgaver, og laget kaster terningen for å bestemme hvilken av oppgavene det skal løse. Oppgaven består av flere bokstaver, og laget skal prøve å lage flest mulig ord av disse.*

Timeglasset snus og laget begynner å notere ord. Bokstavene kan brukes flere ganger, men ikke i det samme ordet. Laget fortsetter til timeglasset har rent ut. Motspillerne må godkjenne ordene. Hvor mange ord klarte dere? Laget får flytte spillebrikken tilsvarende antall bokstavfelter.

• **Velg emne selv**, får laget selv velge emnet det vil løse en oppgave i.

• **Motspillerlaget velger emne**, må motspillerlaget til venstre velge emne laget for tur skal løse en oppgave i.

### **Slik flytter man spillebrikkene**

Spillebrikkene kan flyttes vannrett eller loddrett og kan endre retning i samme trekk. Hele flytteverdien fra løsningen av oppgaven må benyttes, men man kan notere flere av bokstavene man passerer over på flyttet sitt, så lenge disse finnes i vinnerordet. Hvis det er to like bokstaver i vinnerordet, må man erobre den andre bokstaven et annet sted på brettet. Lagene kan samle på bokstavene i vinnerordet i tilfeldig rekkefølge.

### **VINNEREN AV SPILLET**

Laget som først har skrevet ned hele ordet, vinner spillet. Hvis man ønsker et lenger spill, kan man bli enige om at laget som først klarer 2 eller 3 Ta Ordet-kort, vinner spillet.

Spillidé og layout: Geir Kling  
Oppgaver: Eilif Svensson  
© 2010 Egmont Serieforlaget AS, 0213 Oslo  
www.univers.no

