

SPILLEREGLER

STIGESPILL

INNHOLD

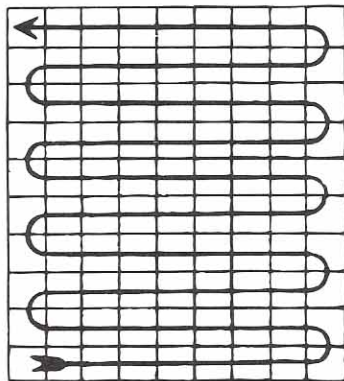
Spilleplan, terning og 5 spillebrikker.

SLIK SPILLER MAN

Spillerne starter utenfor felt 1 nederst til venstre på spilleplanet.

Yngste spiller begynner med å kaste terningen og flytte spillebrikken sin det antall øyne terningen viser. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Den første feltrekken følges helt ut til høyre, så flytter man opp i neste rekke og følger feltene helt ut til venstre. Slik fortsetter man til toppen er nådd (se ill.)



- Havner man på et **rødt felt**, **faller man ned** så langt stigen rekker til et lyserødt felt.
- Havner man på et **grønt felt**, **klatter man opp** så langt stigen rekker til lysegrønt felt.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først når toppen, dvs. felt 90, vinner spillet

© 2003 Egmont Litor AS, Oslo

Illustrasjoner: Jan Kjetil Johansson



Spill fra Litor