

SPILLEREGLER

STIGESPILL

INNHOLD

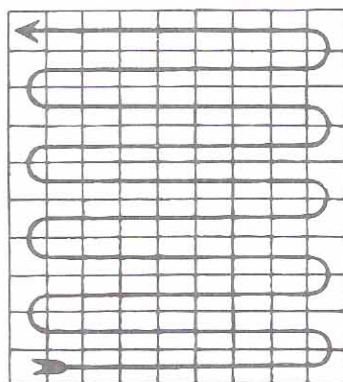
Spilleplan, terning og 5 spillebrikker.

SLIK SPILLER MAN

Spillerne starter utenfor felt 1 nederst til venstre på spilleplanet.

Yngste spiller begynner med å kaste terningen og flytte spillebrikken sin det antall øyne terningen viser. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

Den første feltrekken følges helt ut til høyre, så flytter man opp i neste rekke og følger feltene helt ut til venstre. Slik fortsetter man til toppen er nådd.



- Havner man på et **rødt felt**, faller **man ned** så langt stigen rekker.

- Havner man på et **grønt felt**, **klattrer man opp** så langt stigen rekker.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som først når toppen, dvs. felt 90, vinner spillet

© 1998 Egmont Litor A/S, Oslo

Illustrasjoner: Jan Kjetil Johansson



Spill fra Litor