

SPILLEREGLER

Spillet om Blåfjell

INNHOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker med plastføtter, 36 kort, 30 stedsbrikker og skive med blåtimeviser.

SPILLET I KORTE TREKK

Spillerne flytter fra sted til sted for å samle stedsbrikker så raskt de kan og samtidig rydde bort alt søppelet som menneskene har kastet på fjellet.

Ved å legge ut bestemte kort, får spillerne flytte blåtimeviseren mellom natt og blåtime. Med viseren på blåtime kan spillerne samle stedsbrikker. Ved å flytte den til natt kan man hindre motspillerne i å samle stedsbrikker.

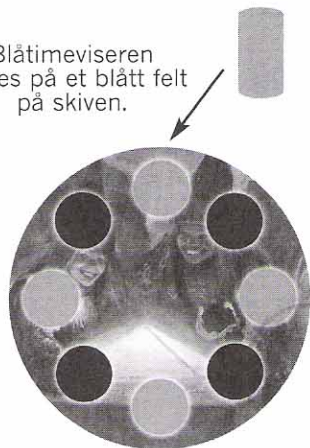
Det gjelder å bli den første som kommer i mål med 6 ulike stedsbrikker, men før man kan gå i mål, må alt søppel være fjernet.

FORBEREDELSE

Stedsbrikkene, skiven og spillebrikkene trykkes forsiktig ut av pappammene. Stedsbrikkene og skiven legges med billedsiden opp utenfor spillebrettet. Blåtimeviseren settes på et av de blå feltene på skiven.

Blant stedsbrikkene er det 6 søppelbrikker. Disse legges i en bunke på søppelfeltet ved kirketårnet på spillebrettet.

Blåtimeviseren settes på et blått felt på skiven.



Spillebrikkene plasseres i hver sin plastfot, og spillerne velger hver sin brikke som plasseres på "start"-feltet ved siden av Turte. Kortene blandes godt og legges med baksiden opp i en bunke utenfor spillebrettet. Spillerne trekker til slutt 3 kort hver som de legger med billedsiden opp foran seg.

SLIK SPILLER MAN

SPILLETS HOVEDTREKK:

Legg ut et kort og flytt. Alle feltene, også de 6 stedene, benyttes som flyttefelter.

Viser kortet et blåtimesymbol flyttes blåtimeviseren ett felt fram på skiven, FØR spilleren flytter brikken sin.

Flytt inn på et av de 6 stedene og få en stedsbrikke.

For å kunne flytte inn på et sted for å samle en stedsbrikke, må stedet på kortet være det samme som på spillebrettet. Samtidig må blåtimeviseren vise at det er blåtime (stå på blått felt). Spilleren får nå en stedsbrikke med det samme bildet.

LEGG UT ET KORT OG FLYTT

Yngste spiller begynner ved å legge ut et av sine kort og flytte spillebrikken sin ut på banen ifølge tallverdien på kortet. Han kan flytte i valgfri retning, men må benytte hele kortets tallverdi. (Unntak - spilleren behøver IKKE nøyaktig tallverdi når han skal flytte inn på et sted for samle en stedsbrikke.)

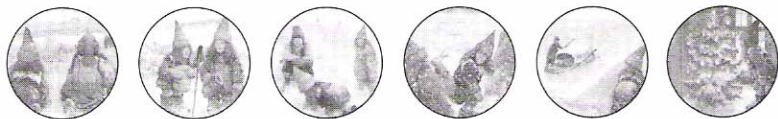
Spilleren skal ALLTID HA 3 KORT FORAN SEG og trekker derfor et nytt kort. Det brukte kortet legges i en egen bunke.

Hvis spilleren legger ut et kort med et BLÅTIME-SYMBOL, MÅ han flytte blåtimeviseren på skiven ett felt fram FØR han flytter spillebrikken sin.



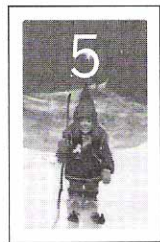
Kort med blåtime-symbol

FLYTT INN PÅ ET AV DE 6 STEDENE OG FÅ EN STEDSBRIKKE
For at spilleren skal kunne flytte inn på et sted, må blåtimeviseren stå på et BLÅTT felt på skiven.



De 6 stedene

Ved å legge ut et kort med SAMME bilde som på spillebrettet, får spilleren flytte spillebrikken sin inn på stedet og mottar så en stedsbrikke med samme bildet. Spilleren behøver IKKE nøyaktig tallverdi for å flytte inn på stedet. Man kan aldri samle to like stedsbrikker.



Kort med Turte

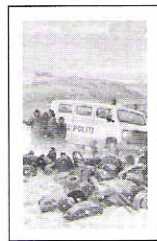
KORT MED TURTE

Ved å legge ut et kort med Turte, kan spilleren flytte inn på et hvilket som helst av stedene og få en stedsbrikke.

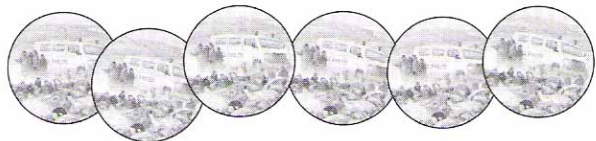
FJERNE SØPPELBRIKKER

Hvis spilleren har et søppelkort foran seg, kan han bruke trekket sitt til å legge ut dette kortet for å fjerne en søppelbrikke fra spillebrettet.

Man må ikke besøke søppelfeltet for å fjerne søppel. ALLE de 6 søppelbrikkene må være fjernet fra spillebrettet før spillerne kan flytte inn i Blåfjell og mål.



Søppelkort



Alle de 6 søppelbrikkene må fjernes.

VINNER AV SPILLET

Når alle søppelbrikkene er hentet fra spillebrettet, kan spillerne, såfremt de har samlet 6 ulike stedsbrikker, flytte mot mål. Spilleren som flytter først i mål, vinner spillet. Det må være blåtime når man flytter i mål.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

Et enklere spill oppnås ved at blåtimeviseren og skiven tas ut av spillet. Spillerne behøver ikke da ta hensyn til blåtimesymbolet på kortene og trenger ikke blåtime for å flytte inn på stedene og i mål.



Dette er et offisielt lisensprodukt fra NRK.
Basert på NRKs julekalender "Jul i Blåfjell",
produsert av NRK Barne- og ungdomsavdelingen.
Idé og manus: Gudny Ingebjørg Hagen
Illustrasjon: Svein Solem
Utgitt av: 2004 Egmont Serieforlaget AS, Oslo

