

Om en deltagare eller ett lag har trianglar kvar när spelet är slut, så dras värdet av dessa trianglar BORT från deras sammanlagda poängsumma.

Försök alltid att antingen få en så hög poäng som möjligt på varje utplacerad triangel, eller försök att blockera så mycket som möjligt för motspelarna; allas trianglar är ju fullt synliga hela tiden!

Spectrangle® blir om möjligt ännu mera spännande om man är fyra deltagare som spelar i två lag.

Lagkamraterna sitter då mittemot varandra vid bordet. På så sätt kan en deltagare förbereda för sin lagkamrat, så att han/hon kan få en hög poäng med sin nästa triangel. Försök att förbereda bra kombinationer för varandra.

Ett lag håller reda på sin poäng med hjälp av samma poängbrickor.

Det kan vara roligt att skriva ner slutsumman man får efter varje parti.

På så sätt kan man ju hålla reda på vem som fått den högsta poängen under en viss period. Månadens bästa resultat, till exempel!

## SPECTRANGLE®

(N)

### Innhold:

- spillbrett
- 36 fargede triangelformede brikker
- 8 poengbrikker (2 i hver farge)
- pose
- spilleregler

Spectrangle® er et familiespill for 2, 3 eller 4 spillere.

Dersom man er 4 kan man også spille som to lag (se under sammendrag).

### Forberedelser:

- Legg triangelbrikkene i posen.
- Hver deltager tar hver sin brikke ut av posen. Densom trekker høyest verdi begynner spillet.
- I tur og orden trekker hver spiller ytterligere tretriangler slik at hver spiller har fire. Disse legger man foran seg på bordet slik at alle spillerne kan se dem.
- Hver deltager (eller lag) tar også to poengbrikker i samme farge.

### Hensikten med spillet:

Spillet går ut på å oppnå høyest antall poeng. Dette oppnår man gjennom å utnytte sine poengsjanser så smart som mulig, og samtidig forsøke å blokkere for de andre spillerne.

### Slik spiller man:

Den som begynner legger ut en triangelbrikke på spillbrettet. Brikken kan legges hvor som helst, men ikke på en bonusrute (merket med et tall). Poengene blir som tallet på brikken som legges ut. Hver gang man har plassert en brikke på brettet trekkes en ny fra posen slik at man alltid har fire brikker foran seg på bordet.

Turen går videre medsols, og hver gang det er en spillers tur plasserer han en av sine fire brikker på spillbrettet. Brikken må ha minst en farge som er lik en av de brikkene som ligger på brettet, og plasseres inntil slik at like farger ligger mot hverandre.

Det finnes ett unntak og det er den hvite jokerbrikken - denne brikken kan plasseres hvor som helst.

Når jokerbrikken er plassert kan også en hvilken som helst annen farge legges inntil denne. En brikke som er lagt kan ikke flyttes. Man må alltid legge ut en brikke om man kan (dvs. at fargen passer) - hvis ikke må man enten stå over eller bytte ut én av sine brikker med en annen i posen (og vente til neste tur.)

Hver spiller avslutter sin omgang med å trekke en brikke fra posen. Dersom man glemmer dette må man trekke en brikke så snart feilen oppdages. Spillet er slutt når posen er tom og ingen lenger kan plassere ut flere brikker.

### Poengberegning:

Hver deltakers, eller lags, poengsum markeres på siden av spillbrettet med hjelp av de fargede markørene. Hver deltager (lag) har to poengbrikker for å forenkle poengberegningen. Poengsporet starter ved tallet 100. Man begynner å regne fom. tallet 1. Så snart en spiller har lagt en brikke regnes poengsummen ut, og en av poengbrikkene flyttes til tilsvarende sum langs poengsporet. Etterhvert som flere triangler legges ut adderes poengene til tidligere oppnådde poengsum, og den andre poengbrikken plasseres på den nye summen. På denne måten kan man lett kontrollere at man har regnet riktig. Når man har nådd frem til 100 fortsetter man på en ny runde - og poengberegningen er slutt først når spillet er over. Dersom to spillere (eller lag) havner på samme poeng plasseres brikkene oppå hverandre.

### Slik regner man poeng:

Den første brikken og alle brikker som kun legges inntil én annen brikke-side gir

samme poeng som brikkens verdi.

En brikke som legges mot to eller tre andre brikke-sider gir antall sider ganget med brikkens verdi.

En brikke som plasseres på en bonusrute (rute med tallet 2, 3 eller 4) gir bonuspoenget ganget med antall sider brikken legges mot, ganget med brikkens verdi.

### Sammendrag:

Poengene regnes alltid som følger:

Verdien på den utplasserte brikken ganget med antall sider brikken legges i mot ganget med (eventuell) bonus.

Dersom en spiller har brikker igjen når spillet er slutt, trekkes verdien av disse fra den sammenlagte poengsummen.

Forsøk alltid å få så høy poengsum som mulig hver gang du plasserer ut en brikke eller forsøk å blokkere så mye som mulig for motspillerne - alle brikkene er jo synlige hele tiden.

Spectrangle® blir om mulig enda mer spennende om man er fire spillere som spiller på to lag.

Medspillerne sitter da midt i mot hverandre, og slik kan den ene spilleren legge alt til rette for at med-spilleren skal kunne få en høy poengsum med sin neste brikke.

Et lag holder orden på sine poeng ved hjelp av de samme poengbrikkene.