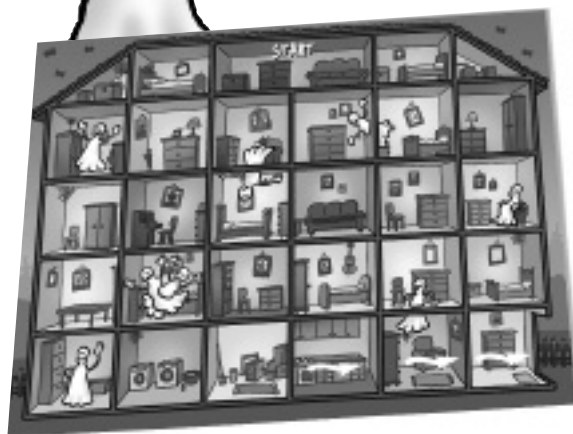




SPØKELSESSPILLET

SPILLEREGLER



INNHold

Spillebrett, 20 flyttekort, 4 spøkelsesbrikker, 4 klistremerker til spøkelsene og 4 fargekort.

FORBEREDELSE

Kortene trykkes forsiktig ut av papprammene. De 20 spøkelseskortene blandes godt og legges med **billedsiden opp** i en bunke på bordet. Klistremerkene settes på hvert sitt spøkelse.

Klistremerket settes på spøkelset som vist under.



Spøkelsene plasseres på **START**.

De 4 fargekortene legges med fargesiden ned på bordet. Spillerne velger ett fargekort hver som de legger foran seg med **fargesiden opp**. Ved færre enn fire spillere legges fargekortene som blir til overs **med fargesiden opp** utenfor spillebrettet.

Disse vil også bli brukt i spillet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å snu det øverste kortet i bunken med flyttekort. Hvis kortet viser:



1

2

3

4

1. Et spøkelse som flytter gjennom en vegg, må spilleren flytte et **valgfritt** spøkelse til rommet **ved siden av**.

2. Et spøkelse som flytter gjennom taket, må spilleren flytte et **valgfritt** spøkelse til

rommet **over**. Hvis alle spøkelsene befinner seg på loftet, kan ingen flyttes.

3. Et spøkelse som flytter gjennom gulvet, må spilleren flytte et **valgfritt** spøkelse **gjennom** gulvet. Hvis alle spøkelsene befinner seg i første etasje, kan ingen flyttes.

4. To spøkelser som svever i hverandre, må spilleren bytte fargekortet sitt med en **valgfri** motspiller. Man kan også bytte fargekortet med ett som ligger utenfor spillebrettet.

Står det i tillegg et 2-tall på kortet, må spøkelset flyttes gjennom to gulv, tak eller vegger.

Man må alltid flytte et av spøkelsene dersom det er mulig, selv om det ikke alltid er til egen fordel eller hinder for en motspiller.

Når et spøkelse befinner seg i et av de tre siste rommene med en pil rett før utgangen, kan spøkelset ikke flyttes andre veier enn gjennom vegg i pilens retning, dvs. ut av huset.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først klarer å flytte spøkelset i sin farge ut av huset, vinner spillet.

SPØKELSESSPILLET

passer for 2-4 deltakere fra 6 år og oppover.

© 2007 Egmont Serieforlaget AS, Oslo
Illustrasjoner: Emil Torjul

www.dammspill.no

