

SPØKELSES BARNNA

SPILLEREGLER



INNHold

4 spillebrett, 32 brikker med spøkelsesbarn i 4 ulike farger, 3 nøytrale reservebrikker og 1 fargeterning.

FORBEREDELSE

Spillerne får et spillebrett og 8 spøkelsesbarn - 2 røde, 2 blå, 2 røde og 2 gule. Brikkene legges med billedsiden opp nedenfor spillernes egne spillebrett.

SPILLETS MÅL

Det gjelder å få alle de 8 spøkelsesbarna på rett plass i spøkeshuset sitt så raskt som mulig.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å legge to av sine spøkelsesbarn i døråpningen på eget spillebrett. Han kaster så terningen. Viser terningen samme farge som lenken til et av spøkelsesbarna som ligger i døråpningen, får han flytte denne brikken inn i spøkeshuset. Brikkene legges i et vindu med samme farge på vinduskarmen som spøkelsesbarnets lenke.

Spilleren legger så et nytt spøkelsesbarn på den ledige plassen i døråpningen. Turen går deretter videre til spilleren til venstre som fortsetter på samme måte.

Hvis terningen ikke viser samme farge som lenken til noen av spøkelsesbarna i døråpningen, går turen videre til neste spiller.

Dersom spilleren får **sort** når han kaster terningen, får han flytte begge brikkene fra døråpningen (eller kun én, hvis det ikke er flere igjen) inn i huset. To nye brikker legges på den ledige plassen i døråpningen. Viser terningen **hvit**, må han ta tilbake et spøkelsesbarn fra et vindu i huset.

VINNEREN AV SPILLET

Vinneren er den som først får alle sine 8 spøkelsesbarn på plass i hvert sitt vindu.

En enklere spillvariant:

Sløyf regelen om å legge to spøkelsesbarn i døråpningen. Spilleren kaster terningen og flytter et spøkelsesbarn med samme farge på lenken rett til vinduet i huset. Kaster spilleren sort på terningen, får han flytte to av sine brikker rett inn i huset. Ellers følges reglene som ovenfor.

SPØKELSESBARNA er et fargespill for 2-4 deltakere fra 3 år og oppover.

