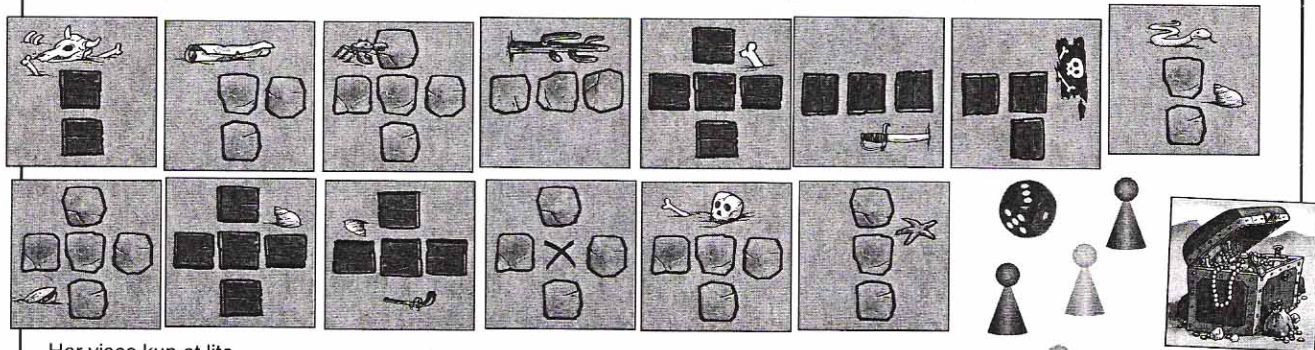


SKATTEJAKTEN

Det spennende labyrintspillet



Her vises kun et lite utvalg øybricker

SPILLEREGLER

Finn skattekisten og bring den i mål!

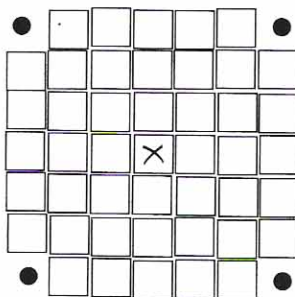
INNHold

45 øybricker, 1 skattekiste, 4 spillebricker og terning.

FORBEREDELSE

Riv brikkene forsiktig fra hverandre. Øybricken med krysset legges med billedsiden opp midt på bordet. De 44 ordinære øybrickene legges med billedsiden ned på bordet, blandes godt, og plasseres slik illustrasjonen viser. Spillerne får hver sin spillebricke som plasseres i hver sin hjørneåpning.

Skattekisten legges med billedsiden opp et sted **utenfor** øybrickene.



● = hjørneåpning
X = skattekisten

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å:

- 1. Snu en av øybrickene** nærmest egen spillebricke og legg den slik at han kan flytte spillebricken sin inn på denne.
- 2. Kaste terningen og flytte spillebricken** sin inn på den snudde øybricken. Spilleren flytter alltid det antall felter han klarer. Har han øyne til overs på terningen, mister han disse. Spilleren kan også velge å bli stående. Velger han det, er turen hans over. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

Spilleren kan, istedenfor å snu en av de nærmeste øybrickene, velge å vri en annen øybricke rundt. Spilleren kan gjøre dette for å hjelpe seg selv eller for å hindre en motspiller. Spilleren kan også vri øybricken han selv står på, men **ikke** en øybricke med en motspiller. Spilleren kan kun vri øybricker som allerede er snudd. Spilleren får **ikke** kaste terningen og flytte spillebricken når han velger å vri en øybricke rundt.

Første spiller som flytter inn på øybricken med krysset (X) på midten av øya, får skattekisten og legger den foran seg. Motspillere kan ikke flytte inn på denne øybricken mens spilleren står der.

En spiller kan røve skattekisten fra en annen spiller. Dette skjer ved at han lander direkte på feltet der spilleren med skattekisten står. Spilleren overtar da skattekisten. Dette kan kun skje på en av de 44 ordinære øybrickene.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som flytter ut av øya med skattekisten, vinner spillet. Spilleren kan velge hvilken som helst av de fire hjørneåpningene som utgang.

SKATTEJAKTEN

passer for 2-4 deltakere fra 6 år og oppover.

© 2001 Egmont Litor AS, Oslo
Illustrasjoner: Lars Rudebjer



Spill fra Litor