

# SPILLEREGLER

## Innhold

Spillebrett, 250 kort med 1.500 kjendisoppgaver, 50 Hvem er du?-kort med 300 oppgaver, 6 reportasjebiler, klistremerker til bilene, timeglass og terning.

## Spillet i korte trekk

Spillerne er fotografer på oppdrag fra Se og Hør og skal ta bilder av kjendiser. Spillerne skal gjette hvem de delvis fordekte kjendisene er, svare på spørsmål og mime. Målet er gjette riktig og sikre seg ett kort i hver av de 5 kjendiskategoriene. Når du har samlet alle kjendisbildene kjører du i full fart inn til Se & Hør redaksjonen for å levere bildene. Der står redaktøren klar til å grille deg i kjendiskunnskapene dine. Klarer du å overbevise ham om at du er tilstrekkelig oppdatert?

## Forberedelser

Det er 5 kjendiskategorier med 50 kort i hver:



I tillegg er det 50 Hvem er du?-kort. Bland hver bunke godt og plassér dem ved siden av spillebrettet med bildesidene opp.

Sett klistremerker på taket til reportasjebilene. Spillerne velger deretter hver sin bil som plasseres på redaksjonsfeltet midt på spille-

brettet. Spillerne slår terning om hvem som skal begynne.

Spilleren med høyest verdi starter, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.



Hvem er du?

## Slik spiller man

Spilleren slår terningen og flytter bilen tilsvarende antall felter. Det flyttes alltid med klokken. Spillebrettets felter avgjør hva som skjer.



## KATEGORIFELT

De ulike kategoriene er vist under "Forberedelser". Spilleren slår terningen for å avgjøre hvilken av oppgavene han skal bryne seg på (1 til 6). Hvis terningverdien viser en verdi mellom 1 og 5, trekker motspilleren til venstre et kort fra den aktuelle kategorien.

**Spørsmål 1 er alltid "Hvem er dette?"** - spilleren får se kortets bileside. Spørsmål 2, 3, 4 og 5 er knyttet til vedkommende. Spilleren får da vite hvem som er avbildet på kortet, f.eks. "Du skal nå få et spørsmål om David Beckham". Svarer spilleren korrekt får han kortet. Svarer han galt, legges kortet nederst i bunken. Turen går videre til neste spiller.

**Hvis terningen viser 6**, trekker spilleren selv et kort fra den aktuelle kategorien. Oppgave 6 er alltid å mime en navngitt kjendis. Kjendisen tilhører samme kategori som kortet. Spilleren har lov til å gi **ett stikkord** til motspillerne før han begynner å mime. Hvis spilleren for eksempel skal mime Michael Jackson, kan stikkordet være BAD. Hvis spilleren skal mime Dronning Sonja, kan stikkordet være NORSK. Motspilleren til venstre snur timeglasset, og spilleren setter i gang å mime.

Hvis en av motspillerne gjetter riktig før tiden renner ut, får spilleren kortet, mens motspilleren får et kort i valgfri kategori. Hvis ingen gjetter riktig, skjer ingenting. Turen går videre til neste spiller.





## STJERNEFOTOGRAFEN

Havner spilleren på et felt med Stjernefotografen får han ta et valgfritt kort fra de motspillerne som står på feltene som er opplyst med **blitslys**.

Turen går videre til neste spiller. Hvis ingen av motspillerne står på disse feltene, går turen videre til neste spiller.



Felt opplyst med blits

## Hvem er du?-kortene fungerer som "wild cards" og erstatter *ett kort i én valgfri kategori*.

Spilleren trenger ikke å bestemme seg for hvilken kategori kortet skal erstatte. Hver spiller kan kun ha ett Hvem er du?-kort. Hvis spilleren har et kort fra tidligere, skjer ingenting neste gang han havner på feltet. Turen går videre til neste spiller.

## REDAKSJONEN

Når en spiller har samlet minst ett kort i hver av de 5 kategoriene, kjører han inn til redaksjonen. På veien inn svarer han på spørsmål som vanlig, og tar også med seg disse kortene inn til redaksjonen. Nøyaktig terningkast er ikke nødvendig når man skal inn til redaksjonen.



I redaksjonen venter redaktøren på å få grille deg. Spilleren skal svare på spørsmål i den kategorien han har flest kort. Har han like mange kort i to eller flere kategorier, velger motspilleren til venstre hvilken kategori han skal grilles i. Motspilleren til venstre trekker deretter et kort fra bunken i denne kategorien. Spilleren må nå svare rett på 3 av de 5 spørsmålene knyttet til kjendisen. Motspilleren begynner alltid med spørsmål 1 - "Hvem er dette?". Mimeoppgaven utelates. Klarer ikke spilleren 3 av 5 spørsmål må han vente til neste gang det er hans tur. Han får da spørsmål fra et nytt kort i samme kategori.

## Vinneren av spillet

Klarer spilleren å svare riktig på minst 3 av de 5 spørsmålene, utropes han til vinner av Det Store Kjendisspillet 2006.



## BILDEBANKENE

Havner spilleren på et av All Over Press-feltene kan han bytte inn kort om han ønsker. Spilleren må ha 3 kort i samme kategori for å bytte inn kort, disse byttes mot 1 kort i en kategori han mangler. Turen går videre til neste spiller.

## ? HVEM ER DU?

Havner spilleren på Hvem er du?-feltet, trekker motspilleren til venstre et Hvem er du?-kort. Spilleren slår straks terningen igjen for å bestemme hvem av de seks navngitte kjendisene han er. Motspilleren snur timeglasset. Spilleren skal nå stille spørsmål som motspilleren kan besvare med ja og nei. Klarer han å finne ut hvem han er før timeglasset renner ut, får han kortet.

**TIPS!**

Det kan lønne seg å avgrense geografisk først, deretter etter yrke osv. Hvis spilleren har funnet ut hvem han er må han stille det siste spørsmålet slik: Er jeg Petter Stordalen?

