

SPILLEREGLER

Se hva jeg kan!



Spillet inneholder

Spillebrett, 4 spillebrikker, 400 kort med oppgaver, én stor og én liten terning.

Spillet i korte trekk

Lær om årstider, ukedager, farger, begreper, tall, mengde, språk og ord. Bli med til dammen og hopp rundt på bladene som ligger på vannet. Når du har slått terningen, og telt deg frem til riktig blad, får du et spørsmål. En voksen kan hjelpe deg med å lese spørsmålet. Klarer du å svare på det?

Det er ikke sikkert du klarer alle oppgavene med en gang, men kanskje du lærer litt og får det til når du har spilt noen ganger? Hvis du svarer riktig, får du flytte to felter frem. Førstemann i mål vinner spillet.

Forberedelser

Spillerne velger hver sin spillebrikke som de plasserer på startfeltet. Kortene stokkes og legges med oppgavesiden opp i bunker ved siden av spillebrettet.



Det brukes to terninger i spillet. Spiller man med mindre barn kan spillerne bestemme seg for å bruke bare én terning. Yngste spiller starter ved å kaste terningene. Turen går videre til spilleren til venstre.

Slik spiller man

Når yngste spiller har kastet begge terningene, skal han velge hvilken av terningverdiene han vil benytte seg av.

Det lønner seg alltid å ta den høyeste verdien, men spilleren må selv telle øyne på terningen og finne ut hvilken som gir høyest verdi. Er det den store eller den lille terningen?

Spilleren flytter tilsvarende antall felter som vist på terningen han har valgt. Spilleren trekker et spørsmålskort, og bør kanskje få hjelp av en voksen til å lese. Svaret står på baksiden av kortet.

Svarer spilleren riktig på spørsmålet får han flytte to felter frem. Spilleren får ikke noen ny oppgave.

Svarer han feil på spørsmålet, blir han stående på samme felt. Turen går videre til neste spiller.

Vinneren av spillet

Spilleren som først kommer i mål, vinner spillet.

Vinneren trenger ikke nøyaktig terningkast for å gå i mål.

© 2007 Egmont Serieforlaget AS, 0055 Oslo

Illustrasjoner: Stine Lyngmo

Spillidé: Annette Kongelf

www.dammspill.no

