

# ROULETTE

## INNHOOLD

Grønn duk, hjul, rake,  
2 hvite kuler og  
sjetonger med  
følgende  
dollarverdi:  
20 stk. \$ 1  
20 stk. \$ 2  
10 stk. \$ 10  
10 stk. \$ 50



## SPILLEREGLER

### SPILLET I KORTE TREKK

Hver av spillerne velger seg et eller flere tall på den grønne rouletteduken og plasserer det beløpet man ønsker å satse på det/de aktuelle tall. Croupieren lar hjulet spinne, og ruller den hvite kulen i motsatt retning. Hvis kulen lander på et av tallene spillerne har satset på, vinner spilleren et visst beløp avhengig av verdien av feltet. Hvis ingen av tallene det er satset penger på slår til, går pengene til Croupieren.

I Roulette brukes som regel fransk terminologi.

### FORBEREDELSE:

En av spillerne utnevnes til Croupier, og har følgende oppgaver:

- Ansvar for banken
- Spinne roulettehjulet
- Kontrollere hva spillerne har satset
- Kalkulere vinnersummene
- Distribuere sjetonger
- Samle inn tapte innsatser

Hver spiller får utdelt samme antall sjetonger, resten plasseres hos Croupieren.

### SLIK SPILLER MAN

En av spillerne begynner ved å bestemme seg for det eller de tallene fra 0 til 36 han vil satse penger på. I oversikten til høyre er forskjellige satsingsmuligheter og gevinstene de gir beskrevet. Når spilleren har valgt ut tallene, bestemmer han seg for hvor stort beløp han vil satse. Det gjør spilleren ved å plassere en eller flere sjetonger, tilsvarende den verdien han vil satse på det eller de tallene han har valgt. De andre spillerne plasserer så sin innsats etter tur. Når spillerne har plassert sjetongene sine, snurrer Croupieren på hjulet og ruller den hvite kulen langs kanten i motsatt retning. I det kulen kastes sier Croupieren "Rien ne va plus" som betyr "ingen flere innsatser". Fra dette øyeblikket kan ikke spillerne forandre på plasseringen av sjetongene. Croupieren samler så inn alle sjetongene, fordeler gevinsten og beholder resten.

### VINNEREN AV SPILLET

Spillere som taper alle pengene sine går ut av spillet. Den som sitter igjen til slutt, vinner.

