

SPILLEREGLER

ROLLEBYTTE

INNLEDNING

Tenk om rollene var byttet om? Kvinnen skal tenke som en mann, og mannen skal tenke som en kvinne, om så bare for en liten stund.

Hvem ville klart seg best? Mer enn 20 menn og kvinner har skrevet spørsmål og opplevelser til spillet.

Spørsmål om ting som vanligvis opptar menn stilles til kvinnene.

Spørsmål om ting som vanligvis opptar kvinner stilles til menn.

Opplevelsene tar deg med inn i hverdagslige situasjoner og du må sette deg inn i kvinnens og mannens situasjon før du svarer.

Kanskje du som mann ikke blir belønnet når du virkelig har forsøkt å forstå kvinnens irrasjonelle verden, kanskje du til og med må flytte et par felter bakover. Men så minner det deg kanskje også ganske mye om den virkelige verden.....

INNHold

Spillebrett, 440 kort i 4 ulike kategorier,
1 timeglass og 6 spillebrikker.

SPILLET I KORTE TREKK

Er det lettere å være mann enn å være kvinne?
Eller omvendt? Har du noen gang spurt deg selv, hvem ville klart seg best hvis rollene var byttet om? Spillet kan kanskje bidra til å bevise hvem som faktisk ville klart seg best.
Men kanskje viktigere, hvis rollene var byttet om – ville du holdt ut?

FORBEREDELSE

Sortér kortene i de fire ulike kategoriene.
Legg kortene på de markerte feltene på spillebrettet med tekstsiden ned.

Kvinner og menn får spørsmål annenhver gang, og det er derfor viktig at antall mannlige og kvinnelige lag/spillere er identisk. Er man eksempelvis tre kvinner og to menn, kan man enten danne et 3-kvinnerlag og et 2-mannslag, eller man kan spille tilnærmet individuelt.

Begge mennene og en av kvinnene spiller da alene, mens de to gjenværende kvinnene må danne et lag.

Mennene og kvinnene setter seg på hver sin side av spillebrettet. Mannen skal nå sette seg inn i kvinnens verden og skal derfor spille på den rosa delen av spillebrettet. Kvinnene spiller på den blå delen.

Spillerne/lagene tar hver sin spillebrikke. Plassér spillebrikkene på de respektive startfeltene. Timeglasset plasseres på den gule snakkeboblen på spillebrettet. *Spillerne har 15 sekunder på seg til å svare på spørsmålene. Opplevelsene besvares uten at timeglasset benyttes, - her trenger man ofte litt lenger tid til innlevelse.*

SLIK SPILLER MAN

Bestem hvem som skal begynne. Hvis en kvinnelig spiller/lag begynner trekker mannen ett spørsmålskort: Kvinne – Tenk som en mann, og ett opplevelseskort: Kvinne – Tenk som en mann. Den mannlige spilleren skal lese to spørsmål og en opplevelse for kvinnen. Når spørs-

målene er lest snus timeglasset, og begge spørsmålene må besvares innen de 15 sekundene det tar før timeglasset renner ut. For hvert korrekte svar får du flytte to felter frem.

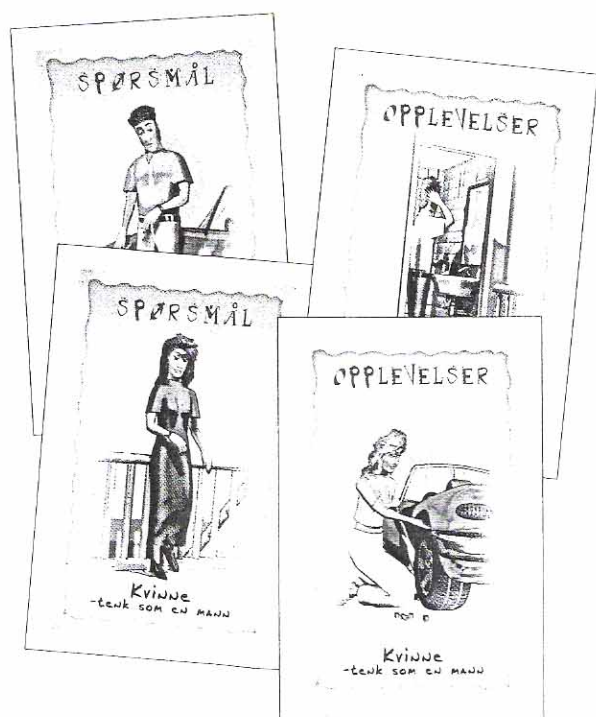
Hvis du svarer feil blir du stående.

Deretter leses en opplevelse. Opplevelsen fungerer som et slags sjanseskort, noen ganger må du faktisk flytte bakover, selv om du har avgitt svaret du mener er det mest logiske. Når svaret er avgitt leses kommentarene til begge svaralternativer opp, og spilleren flytter det antall felter som er angitt på kortet.

Turen går nå videre til en mannlig motspiller. Kvinnen trekker ett spørsmål kort: Mann – tenk som en kvinne, og ett opplevelseskort: Mann – tenk som en kvinne. Den kvinnelige spilleren skal nå lese to spørsmål og en opplevelse for mannen. Forøvrig følges reglene som beskrevet over. De brukte kortene benyttes også i neste runde. Når kortene er brukt i to runder legges de tilbake nederst i den respektive bunken.

VINNEREN AV SPILLET

Førstemann fra start til mål vinner spillet, - og er den som ville klart seg best, om rollene var byttet om!



LITT OM KORTENE

Spørsmål kort: Kvinne – tenk som en mann
Spørsmål de mannlige spillerne stiller sine kvinnelige motspillere. Spørsmålene handler om slikt som vanligvis interesserer menn.

Spørsmål kort: Mann – tenk som en kvinne
Spørsmål de kvinnelige spillerne stiller sine mannlige motspillere. Spørsmålene handler om slikt som vanligvis interesserer kvinner.

Opplevelser: Kvinne – Tenk som en mann
Disse kortene handler om situasjoner som menn har opplevd i det virkelige liv, noe justert for anledningen. Du vil garantert kjenne deg igjen i disse situasjonene. Le av opplevelser du vet andre har hatt. Disse opplevelsene leses av mennene for sine kvinnelige motspillere.

Opplevelser: Mann – Tenk som en kvinne
Disse kortene handler om situasjoner som kvinner har opplevd i det virkelige liv, noe justert for anledningen. Du vil garantert kjenne deg igjen i disse situasjonene. Le av opplevelser du vet andre har hatt. Disse opplevelsene leses av kvinnene for sine mannlige motspillere.

© 2003 Användbart Litet Företag AB
All rights reserved
Norsk utgave:
Egmont Serieforlaget AS, Oslo
Design: www.epizoom.com
Illustrasjoner: epizoom og Jerker Eriksson



Spill fra Litor