

# SPILLEREGLER

Disney's

# RINGEREN I NOTRE DAME

## INNHOOLD

Spilleplan, 4 spillebrikker med plastføtter, 4 narrekroner, 10 opp-brikker, 11 ned-brikker og tallskive med pil og festestift.

## SPILLET I KORTE TREKK

Spillerne er Quasimodo og skal skaffe seg hver sin narrekrone som de så raskt som mulig skal bringe til Esmeralda og Phoebus i tårnet i Notre Dame. Spillerne kan flytte opp og ned på alle snarveiene i tårnet. De flyttbare snarveiene gjør det ekstra spennende å flytte oppover.

## FORBEREDELSE

Spillebrikkene, tallskiven, narrekronene og opp/ned-brikkene tas forsiktig fra hverandre. Spillebrikkene settes i hver sin plastfot. Plastpilen monteres på tallskiven ved å trykke den runde stiften gjennom hullet fra undersiden og inn i pilen.

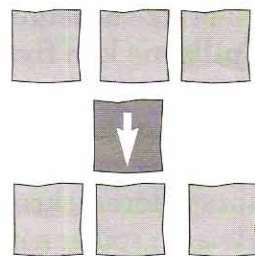
Opp/ned-brikkene fungerer som snarveier, og hver av dem skal ligge **mellom to felter** på banen som vist her. Spre brikkene etter eget ønske, men unngå å legge ned-brikkene under steinfigurer.

NB! **Ned-brikkene er røde** og skal alltid peke nedover. **Opp-brikkene er grønne** og skal alltid peke oppover.

Narrekronene legges utenfor spilleplanet.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på Quasimodo i nederste høyre hjørne av spilleplanet.

Yngste spiller begynner, og spillet fortsetter så mot venstre.



## SLIK SPILLER MAN

Første spiller spinner pilen på tallskiven. Hvis **pilen stopper på et tall**, flytter spilleren spillebrikken sin ut på banen.

Hele tallverdien må benyttes.

## HVIS PILEN STOPPER PÅ:



**Claude Frollo**, må spilleren flytte en av ned-brikkene til et annet sted på spilleplanet.

Ved å plassere ned-brikken under en motspiller, kan spilleren straks flytte motspillerens spillebrikke ned til raden under.



**Phoebus**, må han flytte en av opp-brikkene til et annet sted på spilleplanet.

Ved å plassere opp-brikken over sin egen spillbrikke, kan spilleren straks flytte den opp til raden over.

**NB! Flere opp/ned-brikke kan ikke ligge oppå hverandre.**



## HVIS SPILLEREN LANDER PÅ ET FELT MED:

**Narrekronen**, får han en av narrekronene.

Bemerk at spillerne bare kan ha **én narrekrone** hver.

En spiller kan legge ut narrekronen sin og slipper dermed å flytte ned ved en ned-brikke. Spilleren må da skaffe seg narrekronen på nytt senere.



En av **steinfigurene**, Laverne, Hugo eller Victor, er han **beskyttet**, for man kan ikke legge en ned-brikke under en steinfugur.

## FLYTTEREGLER:

- En spiller som havner på et felt med en opp-brikke ovenfor eller en ned-brikke nedenfor, flytter staks opp eller ned en rad.
- **Spillerne kan flytte i begge retninger** på banen. De kan på den måten flytte bakover til f.eks. en narrekrone eller til et felt ved en opp-brikke, for så å flytte opp til neste rad.
- En spiller som lander på samme felt som en motspiller kan **ta over motspillerens krone**, men kun dersom han selv ikke har en.
- Hvis en spiller når helt fram til mål uten å ha narrekronen, må han flytte tilbake for å skaffe seg den, før han kan gå i mål.

## VINNER AV SPILLET

Spilleren som med en narrekrone går først i mål i tårnet, vinner spillet.



*Spill fra Litor*