

REGNESPILL

SPILLEREGLER

INNHOOLD

Spilleplan, 4 spillebrikker og 30 brikker med tall og regneoppgaver.

FORBEREDELSE

Riv de 30 brikkene med tall og regneoppgaver forsiktig fra hverandre. Ta først i bruk de 20 tallbrikkene. Brikkene legges med tallsiden ned utenfor spilleplanet. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på hvert sitt startfelt nederst på spilleplanet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet og skal nå finne tallbrikken som passer til bildet på det første feltet i raden foran ham. Skal f.eks. spilleren flytte til feltet med fem lekebiler er det tallet 5 spilleren skal finne. Spilleren snur en av tallbrikkene på bordet. Er det riktig tall får han flytte spillebrikken til feltet med lekebilene. Han fortsetter så på samme måte med neste felt som er fire bananer.

Spilleren fortsetter altså til han ikke lenger finner riktig tallbrikke. Spillet går da videre til spilleren til venstre. Tallbrikkene snus tilbake på samme plass for hver gang, uavhengig om den passer til bildet eller ikke.

VINNEREN AV SPILLET

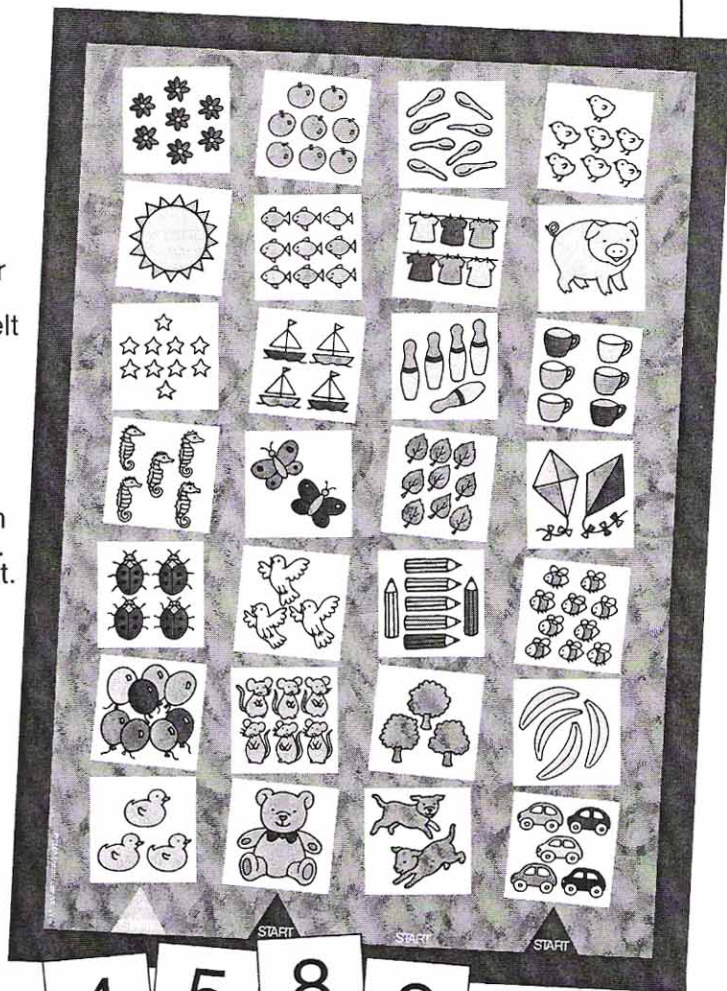
Spilleren som først når fram til det siste feltet i raden sin, og finner riktig tallbrikke til denne, vinner spillet.

Alternative regler:

1. Spillerne kan flytte i den retningen de selv ønsker - på skrå, til siden eller rett fram. Reglene følges som ellers.
2. Spillerne får trekke flere tallbrikker om gangen, f.eks. to eller tre.

Regneoppgaver:

Bytt tallbrikkene ut med brikkene med regneoppgaver. Reglene følges som ellers. Bemerk at hver brikke har 3 regneoppgaver med samme løsning. Man kan også velge å spille med både tallbrikkene og brikkene med regneoppgaver samtidig.



REGNESPILL er et spill for 2-4 deltakere fra 5 år og oppover.

© 2000 Egmont Litor A/S, Oslo



Spill fra Litor