

# SPILLEREGLER

# REGNESPILL

## INNHOOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker og 30 brikker med tall og regneoppgaver.

## FORBEREDELSE

De 30 brikkene med tall og regneoppgaver rives forsiktig fra hverandre før spillet tas i bruk.

De 20 tallbrikkene tas i bruk først. Brikkene legges med tallsiden ned utenfor spillebrettet og blandes godt. Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på hvert sitt startfelt nederst på spillebrettet.

## SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet og skal finne tallbrikken som passer til bildet på det første feltet i raden foran ham. Skal f.eks. spilleren flytte til feltet med fem lekebiler, er det tallet 5 spilleren skal finne.

Spilleren snur en av tallbrikkene på bordet. Er det riktig tall får han flytte spillebrikken til feltet med lekebilene. Spillerens tur fortsetter helt til han ikke finner riktig tallbrikke.

Turen går videre til spilleren til venstre.

Tallbrikken snus tilbake på samme plass for hver gang, uavhengig om den passer til bildet eller ikke.

## **VINNEREN AV SPILLET**

Spilleren som først når fram til det siste feltet i raden sin, og finner riktig tallbrikke til denne, vinner spillet.

### **Alternative regler:**

1. Spillerne kan flytte i valgfri retning - på skrå, til siden eller rett fram. Reglene er som ellers.
2. Spillerne får trekke flere tallbrikker om gangen, f.eks. to eller tre.

### **Regneoppgaver:**

Bytt tallbrikkene ut med brikkene med regneoppgaver. Reglene følges som ellers. Bemerk at hver brikke har 3 regneoppgaver med samme løsning. Man kan også velge å spille med både tallbrikkene og brikkene med regneoppgaver samtidig.

