

SPILLEREGLER

REGNE lotto

SPILLET INNEHOLDER

4 lottoplater med 9 regnestykker på hver og 36 brikker med tall og mengder som passer til svarene på regnestykkene.

FORBEREDELSE

Hver spiller får en lottoplate. Brikkene legges med billedsiden ned på bordet og blandes. Ved 2 deltakere, kan man enten ha 2 lottoplater hver, eller ta platene og brikkene som er til overs ut av spillet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å snu en brikke og si høyt og vise mengden som bildet på brikken forestiller. Spilleren som først oppdager og sier høyt ifra at han har en regneoppgave som passer til denne mengden, får brikken og legger den med billedsiden ned på platen. Nå er det denne spillerens tur til å trekke en brikke.

VINNER AV SPILLET

Den som først får lottoplaten sin dekket med brikker, vinner spillet.

ALTERNATIVT SPILL - HUSKESPILL

Nå gjelder det å huske hvor de enkelte brikkene ligger, for hvis spilleren som trekker brikken ikke har den riktige regneoppgaven på sin egen lottoplate, må han legge brikken tilbake med billedsiden ned på bordet. Alle spillerne skal se hvilken mengde bildet på brikken forestiller.

© 1997 Egmont Litor A/S, Oslo



Spill fra Litor