

SPILLEREGLER

QUATTRO

INNHOOLD

Spillebrett, 32 brikker i fire ulike farger, sort terning og hvit terning.

FORBEREDELSE

Spillerne velger hver sin farge og får de åtte brikkene i den tilsvarende fargen.

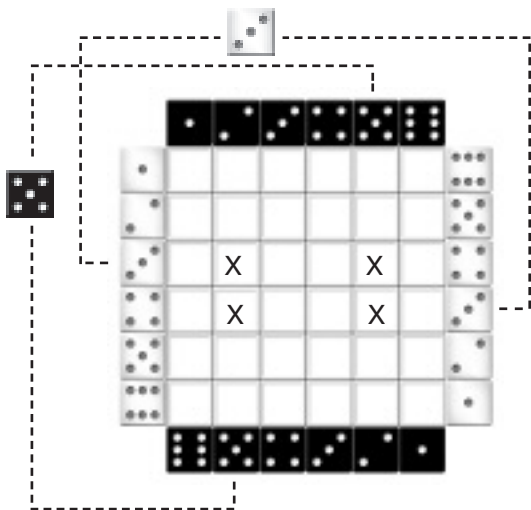
Spillerne kaster terning for å avgjøre hvem som skal begynne spillet.

Spilleren som får høyest terningkast begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster BEGGE terningene og plasserer **en** av brikkene sine på ett av feltene som ligger i skjæringspunktet mellom verdiene som vises på de to terningene. Like verdier gir to plasseringsmuligheter. Ulike verdier gir fire plasseringsmuligheter. Et eksempel hvor det slås en 3'er og en 5'er er vist på ill. på neste side.

Hvis en spiller kan plassere brikken sin på et felt som er opptatt av en motspillers brikke, blir motspillerens brikke "slått ut" av brettet, og spilleren setter sin egen brikke på feltet. Brikkene som ble "slått ut"



gis tilbake til motspilleren.

Hvis en spiller har plassert alle sine åtte brikker uten å ha fire på rad, må han flytte brikker han allerede har plassert på spillebrettet.

Hvis spilleren selv har okkupert alle plasseringsmuligheter med egne brikker, går turen videre til neste spiller.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først klarer å danne en rad med 4 egne brikker - vannrett, loddrett eller på skrå, vinner spillet.

© 2004 Egmont Serieforlaget AS, Oslo



Spill fra Litor