

## Spilleregler

# Disney Princessspillet

### INNHOOLD

Spillebrett, 6 spillebrikker, 48 prinsessebrikker og terning.

### SPILLET I KORTE TREKK

Møt Ariel, Askepott, Belle, Jasmin, Snehvit, Tornerose og prinsene deres i den fortryllende rosehaven.

Først må du finne brikkene med prinsessen og prinsen som hører sammen.

Deretter må du lete etter de små kjærlighetsgavene som ligger gjemt rundt omkring i haven. Her er hjerter, roser, kjærlighetsbrev, silkebånd og sløyfer.

Men - er du riktig uheldig, mister du noen av tingene du har samlet, og da må du rundt i rosehaven for å lete etter dem igjen. Spilleren som går først i mål med prinsen, prinsessen og alle kjærlighetsgavene i behold, vinner spillet.

### FORBEREDELSE

Før spillet tas i bruk må brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen.

Brikkene legges med billedsiden ned på spillebrettet, blandes godt og plasseres på de runde flyttefeltene. Noen av feltene blir uten brikker.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på benken på høyre side av spillebrettet. Dette er spillets startfelt.

Yngste spiller begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

### SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut på feltene, i valgfri retning. Spilleren kan velge å gå i en annen retning neste gang det er hennes tur.

Spilleren er ikke nødt til å bruke hele terningkastet, men har hun først stanset, kan hun ikke flytte videre, selv om det er flere øyne igjen på terningkastet.

- Hvis spilleren lander på et felt uten en brikke, skjer ingenting.
- Hvis spilleren lander på et felt med en brikke, snus denne.

Brikken blir liggende med billedsiden opp.

Det gjelder å finne prinsessen og prinsen **først**.

Hvis brikken viser en prinsesse eller en prins med samme farge som



spillerens spillebrikke, får spilleren beholde brikken og legger den foran seg.



Hvis spilleren snur en brikke i en annen farge, eller en brikke i egen farge med en kjærlighetsgave, blir brikken liggende med billedsiden **opp**, og spillerens tur er over. Først når spilleren har funnet de to brikkene med prinsessen og prinsen, begynner hun å samle kjærlighetsgavene med sin egen farge.



En brikke med et knust hjerte har to funksjoner:

1. Spilleren mister én av brikkene hun har foran seg.

Motspilleren til venstre velger ut en av brikkene hennes og plasserer den med billedsiden **opp** på et valgfritt, ledig felt på spillebrettet. Prinsesse- eller prinsebrikken kan også velges. Spilleren må da hente tilbake denne før hun kan samle flere kjærlighetsgaver. Hvis spilleren ikke har noen brikker foran seg, skjer ingenting. Spilleren som mistet en brikke får beholde brikken med det knuste hjertet.

2. Brikken med det knuste hjertet kan senere brukes til å hindre en motspiller. Spilleren kan da benytte turen sin til å ta en valgfri brikke fra en av motspillerne. Brikken legges da tilbake med billedsiden opp på et valgfritt, ledig felt på spillebrettet. Brikken med knuste hjertet tas nå ut av spillet.

#### VINNER AV SPILLET

Spilleren som klarer å samle alle de sju brikkene i sin farge og flytte først i mål på hjertet under roseporten, vinner spillet.



© Disney  
Visit the Disney website at  
[www.disney/princess.com](http://www.disney/princess.com)  
2003 Egmont Serieforlaget AS, Oslo

**DAMM**  
Spill fra Litor