

## Spillvarianter og tips

Hvis man ønsker å forlenge spilletiden kan spillerne bli enige om at man må vinne 2 av 3 spillomganger for å vinne totalt.

Spillerne kan også bli enige om at førstemann som krysser ut alle 16 symbolrutene på blokken vinner spillet.

Er man på reise kan spillerne slå terningen i eskelokket og kun bruke spørsmålskortene.

Svarer spilleren korrekt vinner han kortet.

Svarer spilleren feil går turen videre til neste spiller.

Spillerne blir enige på forhånd hvor mange kort man må samle for å vinne spillrunden.

Bli gjerne enige om presisjonsnivå på svar før dere begynner å spille. Holder det med fornavn på personer? Godtar man et avvik på 3 år +/- ved spørsmål om årstall?

© 2008 Egmont Serieforlaget AS, 0055 Oslo  
www.dammspill.no



## Innhold

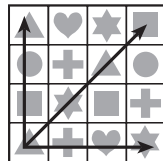
75 spørsmålskort med 450 spørsmål og svar, en symbolblokk, en kategoriterning, en GENI-terning og en blyant.

## Spillet i korte trekk

Pocket Geni er et lite og hendig spørrespill som er lett å ta med seg, f.eks på reisen. Spillet inneholder 450 spørsmål og svar i 6 ulike kategorier.

Spilleren svarer etter tur, og det er symbolterningen som bestemmer kategori. Hvert korrekte svar markeres med et kryss på riktig symbol på blokken.

Det er om å gjøre å få fire kryss på rad vannrett, loddrett eller diagonalt. Den spilleren som først får fire på rad vinner spillet.



## Spørsmålskortene

På hvert kort er det 6 spørsmål, ett i hver kategori. Kategoriene er spesifisert på eskesidene og på eskebunnen. Hver kategori har sitt eget symbol.

## Forberedelser

Plasser blokken midt på bordet. Det følger med en blyant i esken. Hver spiller plukker ut en av feltene på symbolblokken og skriver navnet sitt på raden under. Feltene er vendt to veier.

Stokk bunken med spørsmålskort og plasser den midt på bordet. Kortene skal ligge med spørsmålssiden opp.

Kast GENI-terningen etter tur. Spilleren som først får GENI på terningen starter spillet. Turen fortsetter med spilleren til venstre.

## Slik spiller man

Første spiller kaster kategoriterningen for å velge spørsmålskategori. Spilleren til venstre trekker det øverste kortet og leser spørsmålet i emnet.

Hvis spilleren svarer feil, eller ikke kan svare på spørsmålet går turen videre til neste spiller.

Hvis spilleren svarer korrekt får han markere med et kryss i en valgfri symbolrute som tilsvarer spørsmålskategorien.

Turen går videre til neste spiller.

Hvis spilleren svarer korrekt og det ikke er en ledig symbolrute i den aktuelle kategorien, får spilleren kaste terningen på nytt og svare på et nytt spørsmål. Spilleren fortsetter å kaste terningen og svare på spørsmål til han/hun enten får krysset ut en rute i ett emne eller svarer feil.

## *Den sorte GENI-terningen*

Den sorte GENI-terningen kan benyttes når som helst i løpet av spillet av spilleren hvis tur det er. Før det er spillerens tur må han velge hvilken av terningene som skal kastes. Man kan ikke benytte seg av begge terningene i samme omgang.

På 4 av terningens 12 sider står ordet GENI. Hvis en spiller velger å benytte seg av GENI-terningen får han ett kast.

Slås ordet GENI får spilleren selv velge kategori. Det kan gi spilleren mulighet til å velge en kategori han trenger for å få fire på rad.

Får spilleren derimot et blankt, sort felt på terningen går turen videre til neste spiller.

## Vinneren av spillet

Spilleren som først får fire kryss på rad, vannrett, loddrett eller diagonalt, vinner spillet.