

Pingu på fisketur



Spilleregler

INNHOOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker, 12 isbrikker, 23 fiskebrikker og terning.

SPILLET I KORTE TREKK

Bli med Pingu på fisketur på isen. Du får fort napp, men stemmer fargen på fisken med fargen på feltet spillebrikken din står på? Her gjelder det å huske i hvilket hull de ulike fiskene befinner seg og snu riktig brikke. Pingus far og Pinga dukker også opp. Noen ganger skaper de forvirring, andre ganger hjelper de deg.

FORBEREDELSE

Før spillet tas i bruk, må alle brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen. De blå isbrikkene plasseres med billedsiden ned på spillebrettet, blandes godt og spres så utover de åpne hullene i isen. Det skal være en brikke på hvert hull. Isbrikkene blir liggende på spillebrettet gjennom hele spillet. De gule fiskebrikkene legges med billedsiden opp utenfor spillebrettet. Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på hvert sitt runde, ensfargede felt.

Yngste spiller begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

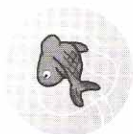
SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin i valgfri retning på spillebrettet.

Hvis spilleren lander på et blankt felt uten en figur, får spilleren snu en valgfri isbrikke på isen.

Hvis isbrikken viser en fisk med samme farge som feltet spilleren står på, har han fått napp og får en fiskebrikke som han legger foran seg på bordet.

Hvis isbrikken derimot er blank eller viser en fisk i en annen farge enn feltet han står på, får spilleren ingen fiskebrikke.



Hvis isbrikken viser en fisk som hopper, mister spilleren en av fiskene han har fanget. Spilleren legger da en av fiskebrikkene sine tilbake blant de andre fiskebrikkene. Isbrikken snus tilbake der den lå. Har han ikke fanget noen fisk ennå, skjer ingenting.

Hvis spilleren lander på et felt med en figur, får han først snu en isbrikke som nevnt ovenfor. Deretter følges anvisningen for den bestemte figuren som nevnt nedenfor.



Pingus pappa: Spilleren lar to isbrikker på spillebrettet bytte plass. Ingen må se hva isbrikkene forestiller når de bytter plass.



Pinga: Spilleren får et ekstra terningkast.

VINNER AV SPILLET

Når alle fiskene er fanget av spillerne, er spillet over. Spilleren som har fanget flest fisk, vinner spillet.

