

SPILLEREGLER



Trafikkspillet

INNHold

Spillebrett, 4 spillebrikker med plastføtter i ulike farger og terning.

FORBEREDELSE

De fire spillebrikkene trykkes forsiktig ut av papprammen og settes i hver sin plastfot. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på Pelle Politibil på spillbrettet. Dette er spillets start.

Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet.

Spilleren som får det høyeste kastet begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SPILLET I KORTE TREKK

Det gjelder å finne den raskeste veien gjennom byen fram til Sally Ambulanse. Underveis møter du trafikkskilt som du må ta hensyn til, noen hindrer deg på veien, andre får deg raskere fram mot målet.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut på banen. Spilleren må bruke hele terningkastet.

Spilleren kan flytte i hvilken retning han vil, men kan ikke skifte retning midt i et flytt.

Hvis spilleren lander på et felt med et skilt som viser:



Påbudt kjøreretning, må han flytte minst ett terningkast i den retningen pilen peker neste gang det er hans tur.



Fartsgrense 80, får han ett ekstra terningkast. Spilleren kaster straks terningen og flytter spillebrikken sin videre.



Fotgjengerovergang, må han stå over ett kast før han får flytte videre.

Hvis spilleren passerer et felt med et skilt som viser:



Stopp, må han straks stoppe på dette feltet, selv om han har flere øyne igjen på terningkastet. Spillere får flytte videre neste gang gang det er hans tur.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som når først fram til Sally Ambulanse, vinner spillet.

Illustrasjoner: Kurt Allan Hansen
© 2005 av Egmont Serieforlaget AS, Oslo

