

ORDJAKTEN

Det morsomme ordspillet
der ordene må sies før
timeglasset er tomt!



SPILLEREGLER

INNHOLD

30 emnebrikker, 48 poengbrikker og timeglass.

FORBEREDELSE

De ulike brikkene trykkes forsiktig ut av pappammene. Emnebrikkene legges med billedsiden ned på bordet og blandes godt. Poengbrikkene fordeles mellom spillerne. Ved to spillere - 24 brikker til hver spiller. Ved tre spillere - 16 brikker til hver spiller. Ved fire spillere - 12 brikker til hver spiller. Timeglasset settes på bordet mellom spillerne.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner spillet ved å snu en emnebrikke og la alle spillerne se hva tegningen forestiller, f.eks. en blomst. Spilleren snur så timeglasset og sier straks et navn på en blomst, f.eks. blåveis. Spilleren til venstre fortsetter med å si et navn på en annen blomst, deretter gjør neste spiller det samme osv.

Slik fortsetter man til sanden i timeglasset har rent ned.

Spilleren som da har turen og ikke rekker eller er i stand til å finne et navn på en ny blomst, taper spillrunden og må gi fra seg en av poengbrikkene sine.

VINNEREN AV SPILLET

Hvis en spiller mister alle poengbrikkene sine, går han ut av spillet. Ved to spillere vinner da motspilleren spillet. Ved tre eller fire spillere fortsetter motspilleren til en av dem sitter alene igjen med en eller flere poengbrikker og vinner spillet.

ALTERNATIVE SPILLEREGLER

Spillet kan gjøres vanskeligere ved at spillerne må si to eller tre ord hver gang det er deres tur.

ORDJAKTEN

passer for 2-4 deltakere fra 6 år og oppover.