

# SPILLEREGLER



## INNHOOLD

Spillebrett, 6 spillebrikker, terning og spilleskjemaer.

## SPILLET I KORTE

### TREKK

ORDET ER DITT er et spill der du samler bokstaver og danner ord. Etterhvert som du samler bokstaver kan du begynne å lage ord. Jo lengre ord du lager, jo flere poeng får du. De første ordene blir gjerne litt korte og enkle, som ren, ener, due etc, men når du har samlet noen bokstaver kan du lage lengre ord og dermed få flere poeng. F.eks galoppsatser (ord fra overskrift i Dagbladet) eller moskustran. Men hva er moskustran? Jo, det er selvfølgelig hemmeligheten bak Vladimir Smirnovs suksess.

Han ble flasket opp på moskustran som utvinnes av moskuslever og er en av Kasakhstans viktigste eksportartikler. Kan man ikke utvinne tran av pattedyrlever, sier du? Pøh, mamma'n til Smirnov kan hvis hun vil! En del av utfordringen er faktisk å overbevise dine motspillere om at du har laget et ordentlig ord.

## FORBEREDELSE

Spillebrettet plasseres midt på bordet. Spillerne velger hver sin spillebrikke og plasserer denne på startfeltet på midten av spillebrettet. Alle spillerne får utdelt et spilleskjema der de skal notere bokstavene sine. Finn frem noe å skrive med.

## SLIK SPILLER MAN

Spillerne slår terning om hvem som skal begynne. Høyeste verdi begynner. Du kan selv velge hvilken retning på spillebrettet du vil gå, rett ut mot sidene eller diagonalt. Du kan ikke endre retning midt i terningkastet, men

neste gang det er din tur kan du velge å gå i en annen retning.

For hvert trekk slår spillerne terning, flytter og noterer ned bokstaven de havner på i spilleskjemaet.

Hvis spilleren står på startfeltet og slår 6 på terningen, må han slå om igjen.

Hvis spilleren slår 6 på terningen når han står på spillebrettet, må han flytte tilbake til start, og får slå terningen en gang til.

Etter noen omganger har du nok bokstaver til å begynne å lage ord.

Hvis spilleren har et ord klart, eller får en bokstav han kan bruke, presenterer han ordet for de andre spillerne. Du kan kun presentere ett ord hver gang det er din tur.

Et ord har minimum to bokstaver. En bokstav kan kun brukes en gang pr. ord. Skal du skrive drenerer, må du altså ha tre e'er. Bokstavene du ikke bruker beholder du gjennom hele spillet, med mindre de blir stjålet (se neste side).

## Restriksjoner på ord

Du kan skrive dialektuttrykk, fremmedord, stedsnavn og egnavn, så sant en motspiller kan bekrefte at ordet er i bruk. Du kan ikke bruke bøyingsformer av det samme ordet flere ganger (har du skrevet due, kan du ikke skrive duene etterpå).

Det sammensatte ordet due-sufflé er derimot helt ok.

Tvister om ord avgjøres ved avstemning, flertallet bestemmer.

Spilleren har også privilegiet å forsøke og overbevise om at et ord eksisterer, som f.eks moskustran.

Gode forklaringer bør belønnes med en ja-stemme. Spillet er morsommere om man lar fantasien løpe fritt.

## Overfall

Hvis du går til et felt der det allerede står en motspiller kalles dette overfall.

Du får da stjele en valgfri bokstav fra din motspiller.

Motspilleren stryker denne bokstaven, og du fører den opp på spilleskjemaet ditt.

Den stjålne bokstaven får du altså tillegg til den bokstaven du får på vanlig vis.

## VINNEREN AV SPILLET

Vinneren av spillet er den som først når en på forhånd avtalt poengsum (f.eks. 300 eller 500 poeng).

Poengene beregnes som beskrevet til høyre.

## POENGBEREGNING

Ord med:

2 bokstaver = 1 poeng

3 bokstaver = 3 poeng

4 bokstaver = 5 poeng

5 bokstaver = 10 poeng

6 bokstaver = 15 poeng

7 bokstaver = 20 poeng

8 bokstaver = 25 poeng

Deretter plusses det på 5 poeng for hver bokstav.

## Pedantspill

Man kan selvfølgelig bli enige om å bruke ordboken.

