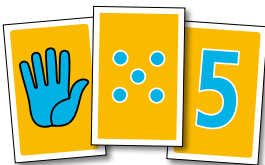


Matheaspillet

For 2-5 spillere

DELER SOM BRUKES I SPILLET: 30 spillkort.



FORBEREDELSE

Kortene blandes og legges med baksiden opp i en bunke på bordet. Spillerne trekker fem kort hver. De resterende kortene blir liggende på bordet. Spillerne holder kortene foran seg med baksiden opp og skjult for hverandre.

SLIK SPILLER MAN

Meningen med dette kortspillet er å bli trygg på mengder. Ulikt tegn/bilde på kortene danner par dersom mengden er lik (F.eks: tre prikker og tre fingre, tallet 5 og 5 fingre osv.) Spillerne tar først ut parene de allerede har og legger de foran seg. Første spiller trekker så et kort fra bunken på bordet. Hvis kortet danner et par med et kort spilleren har på hånden, legger han paret foran seg. Turen hans er over og spilleren til venstre fortsetter. Dersom kortbunken er tom trekkes et kort fra en valgfri motspiller. Spilleren til venstre fortsetter.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som til slutt har flest par foran seg, vinner spillet.

Matheaspillet kan også spilles som memory. Kortene legges med billedsiden ned på bordet. Spilleren trekker to kort. Hvis kortene danner par, legger spilleren det foran seg. Er kortene ulike legges de tilbake. Neste spiller fortsetter.

LURØY - LIV LAGA!

Spillene er laget av elevene i 1. - 4. klasse ved Onøy/Lurøy skole i Lurøy kommune, Helgeland



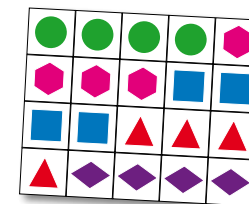
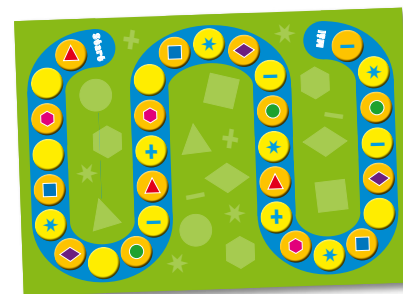
SPILLEREGLER

Idas mattespill

For 2-4 spillere

DELER SOM BRUKES I SPILLET:

Grønt spillebrett, 4 spillebrikker, terning og 20 brikker.



FORBEREDELSE

Brikkene legges med forsiden opp ved siden av brettet. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på start. Yngste deltaker begynner, og spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

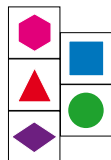
SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter ALLE feltene som terningverdien viser. **Hvis spilleren lander på:**

- **En form**, får han ta en brikke med den samme formen og legge foran seg på bordet. Hvis feltet viser en form som spilleren har fra før, skjer ingenting.
- **Et plusstegn**, må han kaste terningen på nytt og flytte forover så mange felter som terningen viser. Spilleren utfører så det han får beskjed om på det nye feltet.
- **Et minustegn**, må han kaste terningen på nytt og flytte bakover så mange felter som terningen viser. Spilleren utfører så det han får beskjed om på det nye feltet.
- **En stjerne**, får han ta en brikke med en valgfri form.
- **Et blankt felt**, skjer ingenting.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først flytter i mål med 5 *ulike* former, vinner spillet. Flytter man i mål med færre former, snur man og flytter bakover, og fortsetter å gjøre som feltene viser. Man flytter forover igjen mot mål når man selv ønsker. Det er ikke nødvendig med nøyaktig terningkast for å flytte i mål.

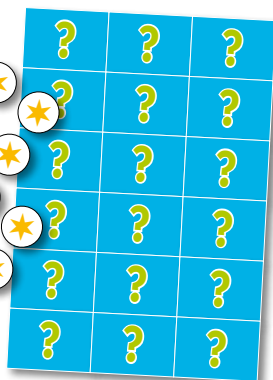
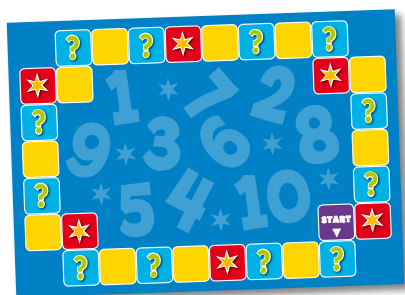


Mattespillet

For 2-4 spillere

DELER SOM BRUKES I SPILLET

Blått spillebrett, 4 spillebrikker, terning, 18 sjansekort og 13 stjernebrikker.



FORBEREDELSE

Sjanseskortene og stjernebrikkene legges midt på spillebrettet. Sjanseskortene blandes og legges med baksiden opp i en bunke. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på startfeltet. Yngste deltaker begynner, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter ALLE feltene som terningen viser.

- *Hvis spilleren lander på et spørsmålstegn*, må han trekke et sjanseskort og utføre handlingen eller løse regneoppgaven på kortet. Spillerens tur er deretter over. Det brukte sjanseskortet legges tilbake nederst i bunken.

- *Hvis spilleren lander på en stjerne*, får han ta en stjernebrikke som han legger foran seg på bordet. Spillerens tur er deretter over.

VINNEREN AV SPILLET

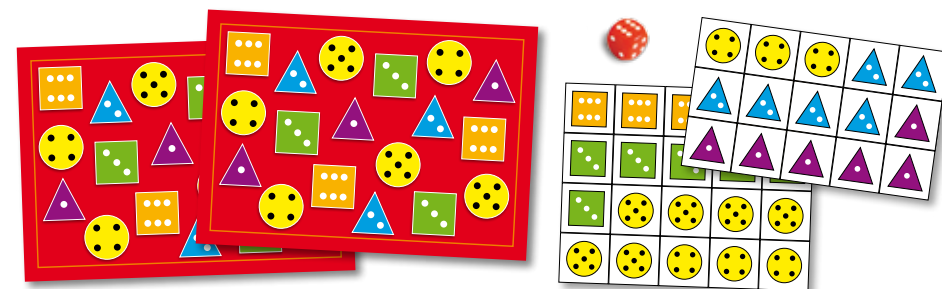
Spilleren som først har 5 stjernebrikker, vinner spillet.

Brettformspillet

For 2 spillere

DELER SOM BRUKES I SPILLET

To røde spillebrett, terning og 36 brikker med prikker.



FORBEREDELSE

Brikkene rives forsiktig fra hverandre før spillet starter og legges med forsiden opp ved siden av spillebrettet. Spillerne får hvert sitt spillebrett som de legger foran seg. Yngste deltaker begynner spillet.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og ser etter en form på brettet med samme verdi som terningen viser. Spilleren finner en lik brikke og legger den på brettet sitt. Hvis spilleren har alle formene med denne tallverdien fra før, skjer ingenting. Turen går videre til motspilleren.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først får fullt spillebrett, vinner spillet.