

# SPILLEREGLER



## INNHOLD

Spilleplan, 4 fargede hatter (spillebrikker), 20 sorte hatter, 15 plastbrikker og terning.

## FORBEREDELSE

Spillerne velger hver sin fargede hatt som settes på døren (startfeltet) på huset. De 15 plastbrikkene plasseres i hulrommet på undersiden av hver sin sorte hatt. 15 sorte hatter blir dermed tette. Samtlige sorte hatter, både tette og åpne, blandes godt og plasseres stående rundt på huset. Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet. Spilleren som får det høyeste kastet begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

## SPILLET I KORTE TREKK

Det gjelder å være den første som finner **to eller flere** hatter som passer på egen spillebrikke og bringe disse i mål.

## SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut på banen. Følg pilens retning.

- Lander spilleren på et felt med **Mummipappa**, får han ta en hatt og sette den på sin spillebrikke.

Hvis hatten passer, dvs. den glir ned på spillebrikken, får spilleren beholde hatten. Hvis hatten ikke passer, settes den tilbake blant de andre hattene på spilleplanet, og spillet fortsetter med neste spiller.



- Lander spilleren på et felt med **Lille My**, mister han **én** av sine hatter. Hatten settes tilbake blant de andre på spilleplanet. Har ikke spilleren noen hatter, skjer ingenting.



Lille My

- Lander spilleren på et felt med **en av de andre Mummi-figurene** (det er 7 i alt), står han på et beskyttet **frifelt** (se nedenfor).



- Lander spilleren på et felt med

### **Hatifnattene,**

blander han hattene på banen på nytt.



Hatifnattene

### **Ta hatten fra en motspiller**

Hvis en spiller lander på et felt som er opptatt av en motspillers brikke med en eller flere sorte hatter, overtar spilleren **én** av hattene.

Skjer dette på et Mummipappa-felt, får ikke spilleren trekke en hatt som ellers. Skjer dette på et Hatifnatt-felt, blander spilleren hattene som ellers. Til slutt får spilleren kaste terningen og flytte på nytt.

**NB! Ingen spiller kan ta en motspillers hatt når denne står på et frifelt.**

### **VINNER AV SPILLET**

er spilleren som først flytter inn i mål (dvs. tilbake inn i huset) med to eller flere sorte hatter på sin spillebrikke.



**Spill fra Litor**

© 1998 Moomin Characters TM / Bulls / Telecable Benelux B.V.  
1998 Egmont Litor A/S, Oslo