

# SPILLEREGLER



## Hattespillet

### INNHOLD

Spillebrett, 4 fargede hatter (spillebrikker), 20 sorte hatter, 12 plastbrikker og terning.

### FORBEREDELSE

Spillerne velger hver sin fargede hatt som settes på det gule startfeltet på Mummihuset. De 12 plastbrikkene plasseres i hulrommet på undersiden av hver sin sorte hatt. 12 sorte hatter blir dermed tette. Samtlige sorte hatter, både tette og åpne, plasseres stående rundt i hagen og blandes godt.

Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet.

Spilleren som får det høyeste kastet begynner.

Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

### SPILLET I KORTE TREKK

Det gjelder å være den første som finner **to eller flere** hatter som passer på egen spillebrikke og bringe disse i mål.

### SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut på banen. Følg pilens retning.

- Lander spilleren på et felt med **Mummipappa**, får han ta en hatt og sette den på spillebrikken sin.

Hvis hatten passer, dvs. den glir ned på spillebrikken, beholder han hatten.

Hvis hatten ikke passer, settes den tilbake blant de andre hattene på spillebrettet, og spillet fortsetter med neste spiller.



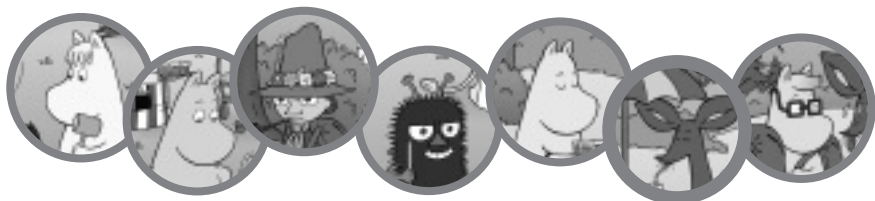
Mummipappa

• Lander spilleren på et felt med **Lille My**, mister han **én** av hattene han har samlet. Hatten settes tilbake blant de andre hattene på spillebrettet.  
Hvis spilleren ikke har samlet noen hatter, skjer ingenting.



Lille My

• Lander spilleren på et felt med **en av de andre Mummi-figurene**, står han på et beskyttet **frifelt** (se nedenfor).



• Lander spilleren på et felt med **Hatifnattene**, blander han hattene som står på spillebrettet.



Hatifnattene

### **Ta hatten fra en motspiller**

Hvis en spiller lander på et felt med en motspillers spillebrikke, får spilleren **én** av hattene motspilleren har samlet. Turen går videre til neste spiller.

Hvis motspilleren ikke har samlet noen hatter, skjer ingenting. Turen går videre til neste spiller.

**NB! Ingen spiller kan ta en motspillers hatt når denne står på et frifelt.**

## **VINNER AV SPILLET**

Spilleren som først flytter inn i mål (dvs. tilbake inn i huset) med to eller flere sorte hatter på sin spillebrikke, vinner spillet.