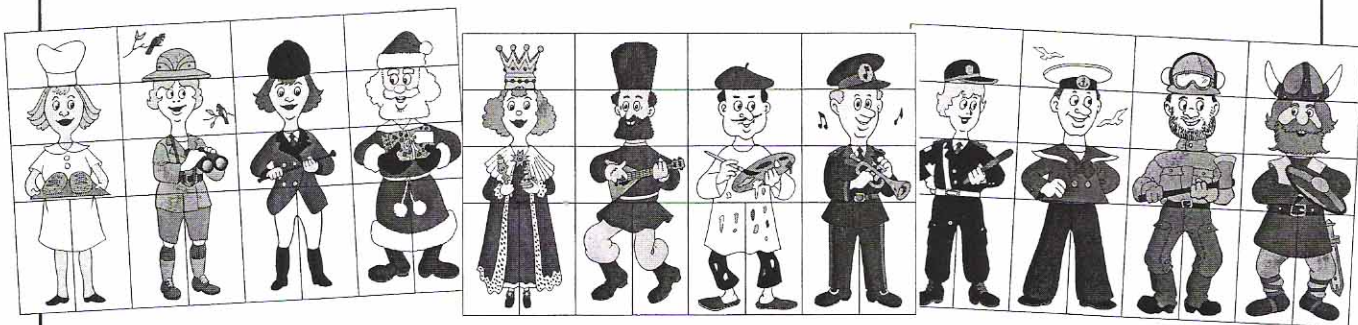


MORO MIX

SPILLEREGLER



INNHOLD

60 kort som danner 12 figurer.

SPILLET I KORTE TREKK

Lag så mange gøyale figurer som mulig. Du kan blande figurene og gjøre dem så fantasifulle du selv vil, men du må legge kortene i riktig rekkefølge; hodeplagget først, så hodet, kroppen og til slutt bena. Spilleren som legger ut det siste benet, får figuren.

FORBEREDELSE

Figurene rives forsiktig fra hverandre før spillet tas i bruk. Et kort med et hodeplagg plukkes ut og legges midt på bordet som «startkort». Resten av kortene snus med baksiden opp på bordet, blandes godt og samles i en eller flere bunker. Hver spiller trekker 7 kort. Spillerne holder kortene sine skjult for hverandre.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å legge et kort med et hode under kortet med hodeplagget som allerede ligger på bordet. Spilleren kan også begynne på en ny figur, ved å legge ut et nytt kort med et hodeplagg. Spilleren trekker så et nytt kort fra bunken på bordet, slik at han igjen har 7 kort på hånden.

Spilleren til venstre fortsetter spillet ved å legge et kort på figuren(e) på bordet eller begynne på en ny figur.

Kortene må alltid legges i rekkefølgen: *Hodeplagg, hode, kropp, første ben og til slutt andre ben.* Hvilket som helst hodeplagg, hode, kropp eller ben kan legges på en figur, men *de to bena må være like.*

Når en av figurene på bordet bare mangler kortet med det siste benet, er det spilleren som kan legge ut dette kortet som får hele figuren. Det lønner seg derfor å vente så lenge som mulig med å legge ut kortene med ben på figurene. Hvis en spiller ikke kan legge ut andre kort, må han legge ut et ben på en figur.

Når kortbunken på bordet er brukt opp, fortsetter spillet til alle kortene er lagt ut.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som til slutt har flest figurer foran seg på bordet, vinner spillet.

MORO MIX er et spill for 2-6 deltakere fra 3 år og oppover.

© 2000 Egmont Litor A/S, Oslo

Illustrasjoner ved Håkon Aasnes



Spill fra Litor