

SPILLEREGLER

MITT FØRSTE

ENGELSKSPILL

INNHOOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker, 32 billedbrikker og 3 sengebrikker.

SPILLET I KORTE TREKK

Spillerne skal flytte spillebrikken sin fra morgen og opp til sengetid øverst på spillebrettet. Det gjelder å finne den raskeste veien og til slutt bli den første spilleren som snur sengebrikken med teksten "I WANT TO SLEEP".

FORBEREDELSE

Brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen.

De tre sengebrikkene legges med sengesiden **opp** øverst på spillebrettet, blandes godt og plasseres slik at det ligger en sengebrikke på hvert sengefelt. De øvrige billedbrikkene legges med billedsiden **ned** utenfor spillebrettet og spres slik at ingen brikker ligger oppå hverandre. Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på MY DAY nederst på spillebrettet. Yngste spiller begynner, og spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller snur en oransje billedbrikke og leser teksten høyt. Spilleren legger billedbrikken på feltet med samme bilde på den oransje feltraden og flytter så spillebrikken sin til dette feltet.

Neste gang det er spillerens tur, trekker han en ny billedbrikke i fargen som passer til den rosa feltraden ovenfor, leser teksten høyt og legger billedbrikken på feltet med det samme bildet.

- Hvis det er en forbindelse, dvs. uavbrutt gul linje, mellom feltet spilleren står på og feltet billedbrikken ble plassert på, kan spilleren straks flytte spillebrikken sin til dette feltet.
- Hvis det ikke er en forbindelse mellom de to feltene, må spilleren bli stående uten å flytte videre. Spilleren til venstre fortsetter spillet.

Flytteregele:

1. Spilleren kan bare flytte ett felt hver gang det er hans tur.
2. Spilleren kan, istedet for å snu en ny billedbrikke, flytte til et felt der det allerede er lagt ut en billedbrikke. Husk at det må være en forbindelse mellom feltet spilleren står på og feltet han flytter til. Turen går så videre til neste spiller.
3. Spilleren kan flytte i alle retninger på spillebrettet.
4. Spilleren kan ikke hoppe over eller dele felt med en motspillers spillebrikke.
5. Spilleren kan alltid snu en billedbrikke med valgfri farge, men bør passe på å velge en farge som hjelper ham videre.

VINNEREN AV SPILLET

Når en spiller har nådd helt opp til den siste, lilla feltraden, skal han snu en av sengebrikkene øverst neste gang det er hans tur. Spilleren skal finne sengebrikken med teksten "I WANT TO SLEEP". Hvis spilleren snur en av de to andre brikkene, legges den tilbake, og spilleren må vente til neste gang det er hans tur med å snu en ny sengebrikke.

Spilleren som først snur sengebrikken med teksten "I WANT TO SLEEP", vinner spillet.

