

Salg av tomter mellom spillerne

Spillerne kan selge UBEBYGDE tomter til hverandre. Prisen avtales mellom spillerne. Alle hus og hoteller/slott må selges tilbake til banken for halv pris før et salg gjennomføres. Slik innbyrdes handel blir etterhvert en viktig del av spillet. Det kan ofte være lønnsomt å legge inn et bud høyere enn pålydende, for å komme i posisjon til å starte byggeprosessen.

Pantsettelse

Spillerne kan pantsette UBEBYGDE tomter. Alle hus og hoteller/slott må først selges tilbake til banken for halv pris. Pantsettelsesbeløpet står på skjøtekortet og blir utbetalt av banken. Spilleren beholder skjøtekortet, men snur det slik at det blir liggende med baksiden opp. Hvis en spiller ønsker å løse inn pantsettelsen, må han betale 10% rente i tillegg til pantsettelsesbeløpet. En spiller som pantsetter en tomt har fremdeles eiendomsretten til denne, men han kan ikke lenger kreve leie for tomten. Dersom en spiller eier alle tomtene i en serie kan han fremdeles kreve dobbel leie for enkelttomter som ikke er pantsatt. Det samme gjelder for kinoene, Nationaltheatret og Operaen. Hvis en spiller eksempelvis eier alle fire kinoene og tre av dem er pantsatt, får han fremdeles maksimal leieinntekt når en motspiller stopper på den ene kinoen som ikke er pantsatt.

Lån

Banken kan bare gi lån mot pantsettelse. Det er ikke tillatt for spillerne å låne penger av hverandre.

Konkurs

Når en spiller ikke er i stand til å betale gjelden sin, må han overdra alt han eier til den han skylder penger (banken eller en motspiller), etter først å ha solgt alle hus og hoteller/slott til banken for halv pris. Spilleren er nå konkurs og går ut av spillet. Eventuelle sjansekort spilleren sitter med legges tilbake i kortbunken.

SLUTTOPPGJØR/VINNER AV SPILLET

Spillet avsluttes enten:

- når alle spillerne, unntatt én, er konkurs. Denne vinner da spillet.
- når en spiller er MILLIONÆR, dvs. når alle hans verdier (penger, skjøtekort, hus og hoteller/slott) tilsvarer minst én million kroner.
- etter avtalt spilletid. Vinneren er den som har størst verdier.

Ved oppgjør har alle tomtene den verdi som står på spillebrettet. Hus føres opp til innkjøpspris. Et hotell/slott tilsvarer 5 hus.



SPILLEREGLER

MILLIONÆR



INNHold

Spillebrett, 6 spillebrikker (biler), 32 hus, 12 hoteller, 1 slott, 2 terninger, 38 sjansekort, 28 skjøtekort og pengesedler i ulike valører.

SPILLET I KORTE TREKK

I Millionær gjelder det å kjøpe, leie ut og selge tomter. Motspillerne må betale leie hver gang de lander på en tomt som eies av en spiller. Ved å bygge hus og hoteller/slott på tomtene økes leien og muligheten til å tjene penger betraktelig. Første spiller som oppnår verdier for minst én million kroner, vinner spillet.

FORBEREDELSE

En av spillerne velges til å være banksjef. Han har ansvaret for pengene og står for salg av skjøtekort, hus, hoteller og slott, samt alle inn- og utbetalinger i spillet. Spilleren styrer også alle auksjoner.

Banksjefen gir spillerne kr. 150.000 hver etter følgende fordeling: 1 x 50.000, 7 x 10.000, 4 x 5.000, 6 x 1.000, 7 x 500 og 5 x 100.

Ta sjansen-kortene blandes godt og legges i en bunke med tekstsiden ned midt på spillebrettet. Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på startfeltet. Spillerne kaster terning for å avgjøre hvem som skal begynne spillet. Spilleren som får høyest terningkast begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Hver gang en spiller står for tur, skal han kaste BEGGE terningene og flytte ifølge hele terningkastet. To eller flere spillere kan stå på samme felt.

Hvis en spiller kaster TO LIKE PÅ TERNINGENE får han et ekstra terningkast. Får spilleren igjen to like, får han nok et ekstra terningkast. Ved tredje gang med to like, må spilleren derimot flytte rett i fengsel.

Spilleren må utføre sine plikter (f.eks. betale leie til motspiller) mellom hvert av terningkastene, avhengig av hvilket felt han lander på.

Spilleren kan lande på følgende felter:

TOMT - spilleren kan om ønskelig kjøpe tomten. Kinoer, Nationaltheatret og Operaen er også tomter. Spilleren kan om ønskelig kjøpe dem.

PRØV LYKKEN - spilleren trekker et sjanseskort.

BETAL SKATT - spilleren betaler skatt som anvist.

DU SETTES I FENGSEL - spilleren flytter rett i fengsel.

FENGSEL - spilleren er kun på besøk i fengselet.

TRAFIKKLYS - spilleren får fri leie i neste kast.

START - spilleren får kr. 20.000 hver gang han lander på eller passerer start-feltet.



Kjøp av tomter

Hvis spilleren lander på en tomt, kan han, såfremt ingen motspiller eier den, straks kjøpe den av banken. Tomtens pris er angitt på flyttefeltet. Spilleren får utlevert skjøtekortet av banken og legger det med forsiden opp foran seg. Hvis spilleren ikke vil kjøpe tomten, skal banken straks auksjonere den bort. Spilleren som ikke ville kjøpe, kan også delta i auksjonen.

Kjøp av kinoer, Nationaltheatret og Operaen

Disse tomtene kjøpes og auksjoneres bort på samme måte som de øvrige tomtene. De kan derimot ikke bebygges (se nedenfor). Leie kreves etter takstene angitt på skjøtekortet.

Innkassering av leie

Hvis en spiller lander på en motspillers tomt, må han betale leie til eieren. Hvis en spiller eier ALLE tomtene i én farge, og de er ubebygde, kreves dobbel leie. Leieprisen er angitt på skjøtekortet. Leien stiger i takt med økt bebyggelse. Eieren må kreve leie FØR neste spiller kaster terningene. Hvis tomten er pantsatt gjelder andre regler (se siste side).

Kjøp av hus, hoteller/slott

Når en spiller eier ALLE tomtene i én farge, kan han bygge hus der når det er hans tur. Husene kjøpes av banken for prisen angitt på skjøtekortene. Husene plasseres ut på tomtene. Det kan ikke bygges dersom én eller flere av tomtene i fargen er pantsatt. Spillerne må bygge jevnt. Det vil si at alle tomtene i samme farge må være bebygd med ett hus, før man kan sette opp hus nr. 2. Alle tomtene må være bebygd med 2 hus, før man kan sette opp hus nr. 3 osv.

Når en spiller har 4 hus på ALLE tomtene i én farge, kan han bygge HOTELL. På hver tomt kan det maksimalt bygges ett hotell.

Ved kjøp av hotell må de fire husene på tomten leveres tilbake til banken. På SLOTTSPLASSEN bygges slott istedenfor hotell.



Husmangel

Hvis banken ikke har flere hus eller hoteller igjen, må spilleren vente med å kjøpe til noen er levert tilbake eller solgt til banken. I en slik situasjon kan det være flere spillere som ønsker å kjøpe hus eller hotell. Det avholdes da auksjon blant disse spillerne.

Skatt

Hvis spilleren lander på "Betal skatt"-feltet, kan han velge mellom å betale kr. 20.000,- eller 10% av alle sine verdier (kontanter, tomter, hus og hoteller/slott) i skatt til banken. Det er innkjøpsverdien som gjelder for verdiberegning av alle eiendeler.

Prøv lykken

Hvis spilleren lander på et "Prøv lykken"-felt, trekker han et sjanseskort fra kortbunken på spillebrettet og følger kortets anvisning. Brukte kort legges i en egen bunke som blandes på nytt dersom alle kortene har blitt trukket. Dersom et sjanseskort gir spilleren beskjed om å flytte til et spesielt felt, og spilleren med det passerer START, får han straks utbetalt kr. 20.000 fra banken. Dette gjelder IKKE ved kortet "Flytt direkte i fengsel".

Fengsel

En spiller må gå i fengsel hvis han:

- lander på feltet "Du settes i fengsel",
- trekker et sjanseskort med teksten "Flytt direkte i fengsel" eller
- slår to like på terningene tre ganger etter hverandre.

En spiller som må gå i fengsel, får ikke utbetalt kr. 20.000 dersom han passerer START på veien dit.

For å bli løslatt fra fengselet kan spilleren VELGE mellom å:

- betale en bot på kr. 5.000,- før han kaster terningene og flytter videre,
- bruke et "arrestanten løslates"-kort som han har liggende og deretter kaste terningene eller
- kaste to like på terningene. Spilleren kan prøve å kaste to like i tre omganger. Får han ikke to like i tredje omgang, MÅ han betale kr. 5.000 i bot for å slippe ut, og deretter flytte det terningene viser.

En spiller som sitter i fengsel kan ikke delta i kjøp og salg, men kan kreve leie for tomtene sine. Hvis en spiller lander på feltet "Fengsel", er han bare på besøk og fortsetter spillet neste gang det er hans tur.

Trafikklys

Hvis spilleren lander på "Trafikklys"-feltet, slipper han å betale leie dersom han lander på en motspillers tomt neste gang det er hans tur. Dette gjelder også for evt. ekstrakast ved to like på terningene.

