

Spilleregler

DISNEY'S

Mikke Mus-spillet

INNHOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker og terning.

SPILLET I KORTE TREKK

Mikke, Donald, Langbein og Ole, Dole og Doffen har rulleskøyteløp i parken.

Hvem er raskest og kommer først i mål?

Parken er full av snarveier på kryss og tvers, men se opp for Pluto som løper i veien, slik at du slipper å snu og endre retning.

FORBEREDELSE

Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på det store startfeltet med Mikke Mus i nedre, høyre hjørne på spillebrettet.

Yngste spiller begynner. Spillet fortsetter så med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut på feltene ved å følge pilen ut fra startfeltet.

Spilleren må alltid bruke hele terningkastet og kan flytte både framover og bakover på feltene, men aldri i ett og samme trekk.

Feltene med Mikke, Donald, Langbein og Ole, Dole og Doffen er vanlige flyttefelter.

Hvis spilleren lander på et gult felt på den ytre banen, kan han i neste trekk flytte inn på de gule feltene som er snarveier gjennom parken.

Hvis spilleren lander på et felt med Pluto, flytter han i den retningen Pluto løper i neste trekk. Deretter kan spilleren igjen flytte i valgfri retning.

VINNER AV SPILLET

Første spiller som fullfører rulleskøyteløpet ved å flytte rundt eller gjennom parken og frem til Mikke Mus i hjørnet igjen, vinner spillet.

