

# L U D O

1. 2—4 personer kan delta i spillet. Hver spiller får 4 brikker av samme farge og anbringer disse i et firkantet felt (gården) av samme farge som brikkene.
2. Det kastes med en terning som viser 1—6. Det spilles på brettet fra høyre til venstre. Den som har de røde brikkene begynner, nestemann til venstre fortsetter.
3. Ingen brikke kommer ut av gården før eieren kaster 6. Seilere flyttes brikkene til venstre etter terningkastene.
4. Kastes på nytt 6, kan en etter ønske enten føre en brikke ut av gården eller bringe en brikke videre på feltet. Alle kast på 6 gir rett til et nytt kast. Er en ikke i stand til å flytte en brikke, mister en kastet.
5. Setter et kast en spiller i stand til å besette en plass hvor en motstanders brikke står, blir denne slått ut og må begynne forfra.
6. Er plassen opptatt av en av ens egne brikker, blir den nye brikken også anbrakt her. To brikker av samme farge sperrer vegen (danner port) for brikker av andre farger. Så lenge porten står, kan ingen av disse brikkene slås ut.
7. Kan en motspiller ikke flytte andre av sine brikker, mister han kastet.
8. Når en brikke den midtlinjen som fører til dens «hjem» (det sted på midtfeltet som har brikkens farge), føres den framover denne midtlinjen. Hjemmet nås bare ved å kaste det nøyaktige antall øyne. Kastes det for mange, må brikken bli stående der den er.

