

LOPPE SPILL

SPILLEREGLER

INNHold

6 store plastbrikker og 24 små plastbrikker (lopper) i 6 ulike farger samt målbrett med poengfelt og plastinnlegg.

FORBEREDELSE

Plassér esken med målbrettet og plastinnlegget på midten av bordet. Spillerne velger hver sin farge og får én stor og fire små brikker i denne fargen. Avgjør hvor lang avstand det skal være fra esken til punktet der brikken skal hoppe fra. Hvis små og store barn spiller sammen, kan vanskelighetsgraden varieres, ved at spillerne har ulik avstand til målbrettet.

Tips! Brikkene spretter best med en duk som underlag på bordet.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller får en av de små brikkene sine til å hoppe ved å trykke den store brikken mot kanten av den lille. Hvis spilleren får brikken til å lande i et av poengfeltene på målbrettet, får han forsøke igjen med en ny brikke. Hvis spillerens brikke ikke lander i et av poengfeltene, må spilleren få brikken til å hoppe fra det stedet den landet neste gang det er hans tur. Når en spiller har fått alle sine små brikker i poengfeltene i esken, legger han poengene sammen.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som får flest poeng, vinner spillet.

LOPPEPILL er et klassisk ferdighetsspill for 2-6 deltakere fra 5 år og oppover.

