

SPILLEREGLER



INNHold

Spillebrett, 6 spillebrikker og 289 Logokort.

FORBEREDELSE

Kortene i kortesken blandes godt. Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på startfeltet. Bli enige om hvem som skal være spørsmålstiller for det første kortet.

SLIK SPILLER MAN

Det er fire spørsmål på hvert kort. Fargene på spørsmålene korresponderer med fargene på spillebrettet.

Det er tre typer spørsmålkort:

- **BILDEKORT** – spørsmålene er knyttet til bildet på forsiden av kortet.
- **HUMMER OG KANARIKORT** – spørsmålene er knyttet til varemerker og logoer.
- **TEMAKORT** – alle spørsmålene er knyttet til temaet angitt på forsiden av kortet.

Spillebrettet:

Flyttebanen på spillebrettet går fra start til vinneronen i midten av spillebrettet. Feltene er i samme farge som oppgavene på kortene. De fire første feltene på brettet er i samme rekkefølge som på kortene: Blå, grønn, gul og rød. De neste fargefeltene er i tilfeldig rekkefølge. Fargene gjør at en spiller kan svare korrekt på kun ett spørsmål, og allikevel havne foran en motspiller som har svart korrekt på to eller tre spørsmål.

Spilleren svarer riktig:

Spørsmålstilleren i den første runden trekker et kort fra kortesken og stiller det første (blå) spørsmålet til spilleren til venstre for ham. Hvis kortet er et bildekort, vises først bildet til spilleren og deretter leses spørsmålet høyt.

Hvis spilleren svarer riktig får han flytte spillebrikken til det neste blå feltet på spillebrettet. Spørsmålstilleren fortsetter å stille spilleren til venstre resten av spørsmålene på kortet.

Hver gang en spilleren svarer riktig, får han flytte spillebrikken sin til neste felt med tilsvarende farge som spørsmålet. Når spilleren har svart riktig på det siste (røde) spørsmålet på kortet og flyttet brikken til det røde feltet på spillebrettet er turen over, og kortet plasseres bakerst i kortesken.

Det er nå denne spillerens tur til å være spørsmålstiller. Den nye spørsmålstilleren trekker et kort fra kortesken og viser bildet og leser spørsmålene for spilleren til venstre.

Spilleren svarer feil:

Hvis spilleren svarer feil, er turen hans over. Spørsmålstilleren stiller nå det samme spørsmålet til den neste spilleren til venstre for han som svarte feil.

Hvis denne spilleren svarer riktig, får han flytte spillebrikken sin til neste felt med tilsvarende farge som spørsmålet (hvis spilleren f.eks. får et grønt spørsmål, flyttes brikken til første grønne felt på spillebrettet). Spørsmålstilleren fortsetter å stille spørsmål fra det samme kortet til spilleren enten har svart riktig på alle spørsmålene, eller svarer feil.

Hvis spilleren svarer feil, får neste spiller til venstre det samme spørsmålet etc.

Hvis ingen av spillerne svarer riktig, leser spørsmålstilleren opp svaret og stiller så neste spørsmål til spilleren til venstre for seg.

Hvis ingen av spillerne svarer riktig på det siste (røde) spørsmålet leser spørsmålstilleren opp svaret og legger kortet bakerst i kortesken.

Turen er over, og neste spiller til venstre blir spørsmålstilleren osv.

Vinnersonen:

Når en spiller svarer riktig på et spørsmål rett ved Vinnersonen, og det ikke er noen fargefelter som passer til fargen på spørsmålet, flytter spilleren brikken sin inn i vinnersonen, og står der gjennom resten av spillet. Spilleren som har flyttet inn i vinnersonen, fortsetter å svare på eventuelle spørsmål som er igjen på kortet.

VINNEREN AV SPILLET

Når en spiller står i vinnersonen, må han svare korrekt enten på to spørsmål etter hverandre ELLER et rødt spørsmål for å vinne spillet.

Hvis en spiller f.eks. flytter inn i vinnersonen etter å ha svart korrekt på et grønt spørsmål, må han svare riktig på det gule og det røde spørsmålet på kortet for å vinne. Hvis en spiller går inn i vinnersonen etter å ha svart korrekt på det gule spørsmålet, trenger han kun å svare korrekt på det røde spørsmålet for å vinne. Hvis spilleren i vinnersonen svarer feil på et spørsmål, går turen videre på samme måte som beskrevet over. Det spiller ingen rolle om en eller flere spillere står i vinnersonen.

