

# SPILLEREGLER

# LETRA

## *mix*

### **INNHold**

1 terningbeger, 13 bokstavterninger med poengangivelse og 1 timeglass.

### **SLIK SPILLER MAN**

Første spiller legger bokstavterningene i terningbegeret, rister begeret og tømmer så innholdet foran seg på bordet. Timeglasset settes i gang.

Spilleren skal nå, innen sanden i timeglasset har rent ut, lage ord i kryssordform ved å kombinere bokstavene som vender opp.

En av terningene har en blank side. Den gjelder som en hvilken som helst bokstav. Bruker man f.eks. A i vannrett, skal den også gjelde som A i loddrett.

Er man i tvil om et ord er riktig, lar man leksikon eller en ordliste avgjøre saken. Det er ikke tillatt å bruke egennavn i spillet.

Når sanden i timeglasset har rent ut, stopper spilleren, og man summerer poengene på de bokstavene som er brukt. Først alle poengene fra vannrett, så alle fra loddrett. Bokstaver som gir to ord, regnes altså to ganger.

Deretter legges de to poengsummene sammen og fratrekkes poengene på eventuelle ubrukte bokstaver.

Dermed får man den endelige poengsummen spilleren har oppnådd.

Poengsummen noteres. Vær oppmerksom på at den blanke siden ikke gir poeng.

Turen går nå til neste spiller til venstre.

## **VINNER AV SPILLET**

Før spillet starter bør spillerne avgjøre om de skal spille på tid eller mot en bestemt poengsum. Spilleren som får høyest poengsum ved spillets slutt eller som først oppnår den avtalte poengsummen, har vunnet.

© 1997 Egmont Litor A/S, Oslo



*Spill fra Litor*