

# LESE SPILL

## SPILLEREGLER

### INNHold

Spilleplan, 4 spillebrikker og 29 bokstavbrikker.

### FORBEREDELSE

Riv de 29 bokstavbrikkene forsiktig fra hverandre, legg dem med bokstavsiden ned utenfor spilleplanet og bland dem godt.

Bemerk at bokstavene Q og W ikke er illustrert på spilleplanet, men la de allikevel være med i spillet, slik at barna lærer *alle* bokstavene i alfabetet.

Spillerne velger hver sin spillebrikke som settes på hvert sitt startfelt nederst på spilleplanet.

### SLIK SPILLER MAN

Yngste deltaker begynner spillet og skal nå finne bokstavbrikken som passer til bildet på det første feltet foran ham. Som et eksempel sier vi at spilleren skal flytte til feltet med en Appelsin og må finne bokstaven A. Spilleren snur en av bokstavbrikkene på bordet. Er det en A, får han flytte spillebrikken til feltet med appelsinen, og fortsetter så med neste felt som er Gorilla. Spilleren fortsetter altså til han ikke lenger finner riktig bokstavbrikke. Spillet går da videre til spilleren til venstre.

Bokstavbrikkene snus tilbake på samme plass for hver gang, uavhengig om de passer eller ikke.

### VINNER AV SPILLET

Spilleren som først når fram til det siste feltet på raden sin, vinner.

### Alternative regler for enklere spill

1. Spillerne kan flytte i den retningen de selv ønsker - på skrå, til siden eller rett fram. Reglene følges som før.
2. Spillerne får trekke flere bokstavbrikker om gangen.

*Lesespill passer for 2-4 deltakere fra 5 år og oppover.*

*"Fra meg til deg" består av følgende barnespill: Lesespill, Regnespill, Junior Gruble, Stigespill, Billed Lotto, Dyre Lotto, Moro Mix, Hopla og Spillmagasin.*

© 1994 A/S Litor, Oslo  
Illustrasjoner ved Karen Heywood

