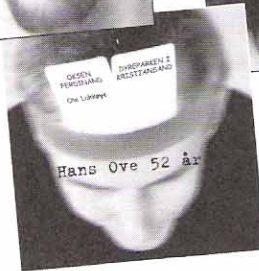
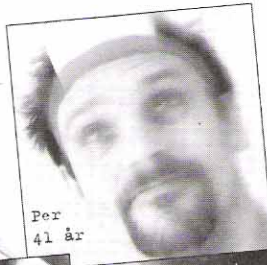


## SPILLEREGLER

# Kortskalle

Det helsprø spillet der kun svaret er gitt

Med  
dobbelt  
så mange  
oppgaver!



Hvilken kjendis er du? Og hvor befinner du deg?  
Alle vet svaret - unntatt du, som skal stille spørsmålene.  
Fortvil ikke, bruk hodet!

## Innhold

Spillebrett, 125 stedskort med 250 steder, 125 personkort med 500 navn, 6 pannebånd, spinner og timeglass.

## Forberedelser

A. Fest spinneren til spillebrettet. Legg spillebrettet på bordet.

B. Del kortene opp i to bunker, én med personkort og én med stedskort. Legg de to kortbunkene med baksiden opp på de to merkede feltene på spillebrettet.

C. Spillerne tar på seg hvert sitt pannebånd.

D. Spillerne trekker et personkort og et stedskort hver etter tur. Spillerne stikker kortene ned i pannebåndet sitt, slik at bare den øverste halvparten synes. Spillerne skal ikke se på kortene de trekker. Personkortet plasseres til høyre for stedskortet.

NB! For at det skal bli rettferdig, må kortene vise noe som man kjenner til. Bestem om det er navnene med store bokstaver (letterer) eller med små bokstaver (vanskeligere) som skal brukes.

Hvis f.eks. din 80-årige mormor skal forestille Madonna i Disneyland, bør du

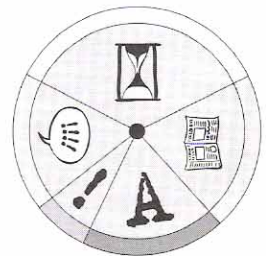
kanskje bytte ut kortet hennes. Hver spiller bør ha papir og blyant tilgjengelig.

## Spill for voksne / familier

Yngste spiller begynner spillet med å snurre spinneren fort rundt.

Spinneren kan havne på fem ulike kategorier; Timeglass, Bokstav, Snakkeboble, Avis eller Utropstegn.

Kategoriene bestemmer hvilke ledetråder spilleren får.



## Timeglass

Snu timeglasset og still straks

spørsmål til motspillerne dine.

Still så mange spørsmål du rekker før tiden er ute.

Begynn med motspilleren til venstre for deg og fortsett så mot venstre rundt bordet. Still ett spørsmål om gangen til hver enkelt motspiller.

Det må gå klart fram av hvert spørsmål om det gjelder personen eller stedet ditt, og spørsmålene må være slik at de bare kan besvares med "Ja" eller "Nei". Hvis motspilleren ikke vet svaret på spørsmålet du stiller, må han svare "Vet ikke". Hvis motspilleren svarer "Ja" eller "Nei", og en annen motspiller som ikke blir spurt har motsatt oppfatning, skal han straks si ifra. Deretter får også de andre motspillerne si hva de mener (dvs. de sier "Ja", "Nei" eller "Vet ikke" uten at tiden stoppes). Når tiden er ute, kan du ikke

stille flere spørsmål.

Hvis du imidlertid har rukket å stille et helt spørsmål, skal du selvsagt få svar på dette først. Hvis du tilfeldigvis gjettet riktig mens du stilte spørsmål (f.eks. du spør: "Er jeg i Paris?", og det står Paris på kortet), blir svaret ganske enkelt "Ja". OBS! For å kunne fjerne kortet fra pannebåndet ditt og legge det foran deg på bordet, må du gjøre et forsøk på å gjette hvor du er. Les mer om dette under "Du vil gjette svaret".

## **Bokstav**

Velg en av følgende to ledetråder.

**1. Du får vite én bokstav i ordene som står på person- eller steds-kortet ditt.** Første gangen du velger denne ledetråden, får du vite den første bokstaven, andre gangen får du vite den andre bokstaven osv. Motspillere må telle bokstavene som står på kortet nøye (ikke ta med mellomrom eller tegn).

I stedet "T-banen" er f.eks. den andre bokstaven "b".

Hvis du tidligere har valgt alternativ 2 nedenfor, og dermed vet at kortet inneholder mer enn ett ord, kan du velge å hoppe videre og få bokstaver fra det andre eller tredje ordet istedet.

**2. Du får vite hvor mange ord og bokstaver som finnes på kortet.**

Mellomrom, bindestreker, punkter og lignende telles ikke med.

Hvis det f.eks. står St. Peterskirken, blir

svaret "To ord med til sammen fjorten bokstaver".

## **Snakkeboble**

Du må først si om du vil ha ledetråder om personen eller stedet ditt. Deretter må de andre spillerne etter tur si et ord hver som har tilknytning til ordet du søker. For stedet Paris kan man f.eks. si "Tivolikarusell" ("pariserhjul") eller ganske enkelt "Eiffeltårnet". Alle slags ledetråder er lov, så lenge de består av kun ett ord og har en klar tilknytning til det riktige svaret.

## **Avis**

Velg en av dine motspillere som etter kort betenkningstid skal finne på en avisoverskrift som omtaler personen og stedet du søker. F.eks. kan Michael Jackson og Tokyo bli "Popstjerne i hovedstaden". Man kan også finne på en avisoverskrift om enten personen eller stedet. Bestem dette før motspilleren svarer.

## **Utropstegn**

Hvis spinneren havner på Utrops-tegnet, får spilleren selv velge en av de fire andre kategoriene og straks "fiske" etter ledetråder.

## **Du vil gjette svaret**

Når du vil gjette svaret, får du ikke snurre spinneren. Istedet må du velge om du vil gjette på kun et av kortene eller på begge samtidig. Du har kun ett forsøk.

- Gjetter du kun på ett kort, og svaret er riktig, fjerner du kortet fra pannebåndet og legger det foran deg. Det andre kortet blir sittende. Blir du på denne måten kvitt det siste kortet ditt, trekker du to nye kort og stikker disse ned i pannebåndet. Hvis svaret er feil, skjer ingenting. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

- Gjetter du på begge kortene, og begge svarene er riktige, fjerner du begge kortene fra pannebåndet og legger dem foran deg. Deretter trekker du to nye kort og stikker disse ned i pannebåndet. Hvis ingen eller bare det ene svaret er riktig, skjer ingenting. Spillet fortsetter med spilleren til venstre. Du får ikke vite hvilket av de to svarene som var feil.

### **Hvis man røper svaret**

Hvis en spiller, ved en feiltakelse, avslører et svar for motspilleren, må spilleren som røpet svaret fjerne begge kortene sine fra pannebåndet og trekke to nye.

Spilleren går da glipp av ledetrådene han har fått. For spilleren som fikk kortet sitt avslørt, skjer det derimot ingenting. Han får denne informasjonen som ekstra hjelp.

### **Hvis du ikke kommer på person eller sted**

Hvis du tror du ikke klarer å komme på personen eller stedet, kan du når som helst, når det er din tur, velge å bytte ut det ene eller begge kortene dine. Du legger da kortet eller kortene nederst i kortbunken og trekker ett eller to nye kort som stikkes ned i pannebåndet ditt. Turen går så videre til spilleren til venstre.

### **Vinner av spillet**

Spilleren som først klarer å samle TRE kortkombinasjoner (person **og** sted), vinner spillet.

Hvis dere vil at spillet skal gå raskere, kan vinneren være den som først får én eller to kortkombinasjoner.

Bestem dette før spillet starter.

### **Spill for barn**

Spilles som voksenspill, men kun med personkortene.

