



SPILLEREGLER

På tur med Frank & Buster

INNHold

Spillebrett, 4 spillebrikker, 36 billedbrikker og terning.

SPILLET I KORTE TREKK

Akkurat som Frank og Buster er spillerne ute på sin daglige flytur for å hjelpe vennene sine. Spillerne har et antall brikker med bilder av Frank og Busters venner foran seg og skal besøke alle så raskt som mulig, i den rekkefølgen de ligger.

Spillerne må fly i samme retning som de små flyene på spillebrettet, og det blir ekstra spennende å finne den raskeste veien til alle vennene. Spilleren som først har besøkt alle vennene og kommer trygt hjem, vinner spillet.

FORBEREDELSE

Før spillet begynner, må brikkene trykkes forsiktig ut av papprammen. Spillerne velger hver sin spillebrikke som plasseres på det store startfeltet som er markert med en tykk, blå ramme.

Spillerne får et antall billedbrikker hver. For å gjøre spillet enkelt kan man begynne med f.eks. fire billedbrikker og så fortsette med flere neste gang man spiller. Spillerne kan på det meste ha ni billedbrikker hver.

NB! Hver av spillerne skal bare ha ulike billedbrikker.

Spillerne legger billedbrikkene med billedsiden opp og på én rekke foran seg. Eventuelle brikker som blir til overs legges ut av spillet.

Yngste spiller begynner spillet. Spillet fortsetter med spilleren til venstre.

SLIK SPILLER MAN

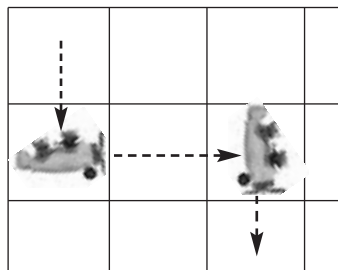
Spillerne skal flytte til feltene med de samme bildene som billedbrikkene de har foran seg.

NB! Spillerne må flytte til feltene i den rekkefølge brikkene ligger.

Første spiller kaster terningen og flytter spillebrikken sin ut fra startfeltet i valgfri retning. Spilleren må bruke hele terningkastet, men kan skifte retning så ofte han vil i ett og samme flytt (unntatt når et fly er avbildet).

Spilleren kan ikke flytte diagonalt.

De små flyene på spillebrettet viser i hvilken retning spilleren **må** flytte spillebrikken sin, enten neste gang det er hans tur etter å ha landet på feltet, eller som en del av hele flyttet. Se illustrasjonen til høyre.



Hvis spilleren når fram til feltet med det samme bildet som på den første billedbrikken han har foran seg, får han snu denne for å vise at han har vært på besøk her.

Nøyaktig terningkast er ikke nødvendig når man kommer fram til feltet.

Neste gang det er spillerens tur, skal han besøke den neste vennen i billedrekken han har foran seg.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som har besøkt alle vennene til Frank og Buster, dvs. snudd alle billedbrikkene han har foran seg, og deretter flyttet tilbake til startfeltet, vinner spillet.

© Spellbound Entertainment Limited & Famous Flying Films Limited 2005
© 2005 Egmont Serieforlaget AS, Oslo

