

DAMM
1 8 4 3

KINA-SJAKK

1. Spillet kan ha fra to til seks deltakere.
2. Hver spiller velger ti kuler av samme farge og plasserer dem i en av trekantene på stjernen.
3. Det gjelder å få alle ti kulene tvers over brettet til den trekanten som er rett overfor den trekanten en selv har.
4. Hvilken som helst spiller kan begynne spillet, og de andre følger etter i tur og orden.
5. En har lov til å *flytte* eller *hoppe* i alle retninger – framover, bakover, til siden eller på skrå, men en må alltid følge rette linjer.
6. En har bare lov til å *flytte* til et av de nærmeste hullene.
7. En kan *hoppe* over en av sine egne eller en av motstanderens kuler, men bare når disse ligger i et av de nærmeste hullene. En kan foreta en *serie* hopp, når det er et ledig hull mellom hver kule.
8. De kulene en hopper over, blir *ikke* flyttet fra brettet.
9. Det er ikke tillatt å la en av kulene bli liggende igjen på egen trekant for på den måten å hindre en motstander å vinne spillet.
10. Det er ikke tillatt for en spiller å flytte inn på en motstanders felt, bortsett fra feltet tvers overfor ens eget.